

Daftar Pustaka

- [1] M. Kuuse, “*The Best Inventory Management Software Systems in 2024*,” *Blog for Manufacturers and Distributors*, <https://www.mrpeasy.com/blog/best-inventory-management-systems/> (accessed Mar. 20, 2024).
- [2] H. S. Salih, M. Ghazi, and M. Aljanabi, “*Implementing an automated inventory management system for small and medium-sized enterprises*,” *Iraqi Journal For Computer Science and Mathematics*, <https://doi.org/10.52866/ijcsm.2023.02.02.021> (accessed Mar. 22, 2024).
- [3] Lathifah H., dan Noorman M., 2018, **UMKM (Usaha Mikro, Kecil, & Menengah) & Bentuk-Bentuk Usaha**, UNISSULA PRESS, Semarang.
- [4] Suyadi, Syahdanur, dan Susie, S., 2017, *Analisis pengembangan usaha mikro kecil dan menengah (UMKM) di kabupaten bengkalisriau*, *Jurnal Ekonomi KIAT*, vol. 29, no. 1, pp. 1-10.
- [5] Universitas Ahmad Dahlan, 2023, *Pengantar tentang Metodologi Agile*, tersedia di: <https://tif.uad.ac.id/pengantar-tentang-metodologi-agile-agile-methodology/>, diakses pada 25 Mei 2024.
- [6] Vivasoft, 2024, *SDLC vs. Agile Development*, <https://vivasoftltd.com/sdlc-vs-agile-development/>, diakses 25 Mei 2024.
- [7] S. H. Nova, A. P. Widodo, and B. Warsito, “*Analisis metode agile Pada Pengembangan sistem Informasi Berbasis website: Systematic Literature Review*,” *Techno.Com.*, vol. 21, no. 1, pp. 139-148, <https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/technoc/article/view/5659/2697> (accessed Mar. 21, 2024).
- [8] S. Addeppally, “*Key concepts of Agile Software Development*,” *Discover Better Value Faster*, <https://www.cloudnowtech.com/blog/key-concepts-of-agile-software-development/> (accessed Mar. 21, 2024).

- [9] W. Erawati, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall," *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 3, no. 1, hal. 1, 2019. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>
- [10] Maydianto and M. R. Ridho, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop," *Jurnal Comasie*, vol. 04 no. 02 (2021). <https://ejournal.upbatam.ac.id/3173/1561/10915>
- [11] G. Oktavianti, "Pengantar Sistem Informasi," researchgate, https://www.researchgate.net/publication/331672535_PENGANTAR_SISTEM_INFORMASI (accessed Apr. 20, 2024).
- [12] S. Arifin & Y. Krisnadita, "Aplikasi Plugin Transfer Domain di PT Beon Intermedia," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 8, no. 1, 2017.
- [13] Tally Solutions, 2022, *Manajemen Inventaris: Ketahui Sistem, Fungsi, dan Tujuannya*. <https://tallysolutions.com/id/inventory/tujuan-fungsi-manajemen-inventaris/#gref>. [Diakses 28 April 2024]
- [14] Utami, R. S., Sasmita, M. A., & Yusniar, 2022, *Strategi UMKM dalam Menghadapi Pasar di Masa Pandemi COVID-19 (UMKM dalam Bidang Kuliner di Wilayah Kecamatan Tanjung Morawa)*, *Jurnal Widya*, Vol. 3, No. 1, pp. 81-94. <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl/article/download/85/54/242> [Diakses: 28 April 2024]
- [15] Mohammad, A., "Pemanfaatan Instant Messenger Telegram Sebagai Alat Penyebaran Paham Radikal Di Indonesia," *Medina-Te: Jurnal Studi Islam*. vol. 18, no. 1, pp. 73-83, 2021.
- [16] Syafnidawaty, 2020, *DATABASE*, <https://raharja.ac.id/2020/04/25/database/>, diakses pada 23 April 2024.

- [17] Hendra, A., 2022, *Apa itu HTML ?, Pengertian, Sejarah, dan Bagaimana Cara Kerjanya*, [https://if.unpas.ac.id/berita/apa-itu-html-pengertian-sejarah-dan-bagaimana-cara-kerjanya/diakses pada 23 April 2024](https://if.unpas.ac.id/berita/apa-itu-html-pengertian-sejarah-dan-bagaimana-cara-kerjanya/diakses%20pada%2023%20April%202024)
- [18] Abdulloh, R., 2016, *Easy & Simple: Web Programming*, Cet., Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [19] Permata Sari, A., Suhendi, 2020, *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web*, *Jurnal Informatika Terpadu*, Vol. 6, No. 1, pp. 29-37. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>. Diakses pada 23 April 2024.
- [20] S. Murti, A. Sujarwo, 2024, *Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna*, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/download/19443/11544/54661#:~:text=Menurut%20Sanchit%20Aggarwal%2C%20ReactJS%20adalah,UI%20yang%20dapat%20digunakan%20kembali>. [Diakses 25 April 2024].
- [21]. Naista, D., 2017, *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*, Lokomedia, Yogyakarta.
- [22] Yosef, M., 2016, *Framework PHP VII 2*, www.Jasakom.com, Yogyakarta. Diakses pada 25 April 2024.
- [23] Salamah, U. G., 2021, *Tutorial Visual Studio Code*, Media Sains Indonesia, Bandung. [Diakses: 25 April 2024].
- [24] Sonny, S., and S. N. Rizki, 2021, *Pengembangan Sistem Presensi Karyawan dengan Teknologi GPS Berbasis Web pada PT BPR Dana Makmur Batam*, *Jurnal Comasie*, Vol. 04, No. 04, Tersedia: <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejurnal>, diakses 27 Juli 2024, ISSN (Online) 27156265.

- [25] Suharyanto, E., 2022, *Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android dengan Metode RAD*, Jurnal Ilmu Komputer JIK, Vol. V, No. 01, pp. 30-39.
- [26] Pasama, R., 2023, *Mempermudah Pemodelan Visual dengan PlantUML*, <https://medium.com/@rio.pasama/mempermudah-pemodelan-visual-dengan-plantuml>, diakses pada 2 September 2024.
- [27] Utomo, D. B., 2021, *Pembuatan Program Presensi Pegawai Berbasis WEB Pada PT Multifortuna Sinardelta*, <https://informatika.untag-sby.ac.id/>. Diakses pada: 2 September 2024.
- [28] Syafruddin Akbar, I., Haryanti, T., 2021, *Pengembangan Entity Relationship Diagram Database Toko Online Ira Surabaya*, Computing Insight, Vol. 3, No. 2, pp. 28, <https://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/CI/article/view/12002/6570>. Diakses pada 26 April 2024.
- [29] Rodriguez, M., 2019, *Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer*, Jurnal Komunika, Vol. 8, No. 1, hal. 22. <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/komunika/article/view/1832/1112> [Diakses pada 26 April 2024]
- [30] Hendini, A. (2016). "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)." Jurnal Khatulistiwa Informatika, 4(2), 107.
- [31] As, R., & Shalahudin, M. (2021). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*.
- [32] Romdhoni, A. (2017). *Pengertian Sequence Diagram. Rekayasa Perangkat Lunak, Ilmu Akuntansi*.

- [33] Kurniawan, T. B., dan Syarifuddin, 2020, *Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafetaria No Caffé di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan MySQL*, Jurnal TIKAR, Vol. 1, No. 2, pp. 192. Diakses 26 Juni 2024.
- [34] Sonny, S., and S. N. Rizki, 2021, *Pengembangan Sistem Presensi Karyawan dengan Teknologi GPS Berbasis Web pada PT BPR Dana Makmur Batam*, Jurnal Comasie, Vol. 04, No. 04, Tersedia: <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejurnal>, diakses 27 Juli 2024, ISSN (Online) 27156265.
- [35] Prayitno, S. Handoko, and A. A. H. Nurfana, "Perencanaan dan Pembuatan Sistem Informasi Web Neraca PT Pos Indonesia Processing Centre Semarang," ORBITH, vol. 14, no. 1, pp. 74-80, Mar. 2018.
- [36] S. Setiyowati and S. Siswanti (2021), *Perancangan Basis Data*, Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- [37] Umar, et al., 2020, *Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Multi User Dengan UML*, Jurnal Algoritma, Sekolah Tinggi Teknologi Garut, Vol. 17, No. 02, pp. 204-211.
- [38] Hengki, Suprawiro, S., 2017, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Sparepart Kapal Berbasis Web: Studi Kasus Asia Group Pangkalpinang*, Jurnal SISFOKOM, Vol. 06, No. 02, pp. 121.
- [39] Wijaya, Y. D., dan Astuti, M. W., 2021, *Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan PT INKA (Persero) Berbasis Equivalence Partitions*, Jurnal Digital Teknologi Informasi, Vol. 4, No. 1, pp. 22-26.