

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, F. K., Pasaribu, A. F. O., & Wahyudi, A. D. (2023). Aplikasi Monitoring Absensi Karyawan Ditlantas Dengan Penerapan Teknologi GPS (Studi Kasus: Ditlantas Polda Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i1.723>
- Aisyah, A., Permata Sari, D., & Kusumanto, K. (2022). Perancangan Aplikasi Presensi Dosen Real Time dengan Metode Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) Berbasis WEB di Jurusan Teknik Elektronika Politeknik Negeri Sriwijaya. *Journal Locus Penelitian Dan Pengabdian*, 1(5), 341–347. <https://doi.org/10.36418/locus.v1i5.73>
- Altar, H. (2014). Peningkatan Disiplin Kehadiran Mengajar Guru Di Kelas Melalui Keteladanan Kepala Sekolah Di Smp Negeri 5 Sengkang Kabupaten Wajo. *JUNI*, 17(1), 92–109. <https://doi.org/10.24252/lp.2014v17n1a7>
- Ayu Syafira, D., & Sidik, A. (2022). Sistem Informasi Monitoring Absensi Berbasis Web Studi Kasus PT Sinergi Properti Gemilang. *Pendidikan Dan Manajemen Global*, 1(2), 6. <https://doi.org/10.38101/jtopikglobal.v1i2.583>
- Fakhri, M., & Soderi, A. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Absensi Pegawai Menggunakan GPS Berbasis Website pada Sub Bidang Peliputan Kementerian dalam Negeri RI. *Mutiara: Multidisciplinary Scientific Journal*, 3(3). <https://doi.org/10.57185/mutiara.v3i3.351>
- Kurniadi, D., Septiana, Y., Abdul, M., & Hanifah, Y. (2022). *Pengembangan Aplikasi Presensi Karyawan Menggunakan Quick Response Code Berbasis Web dan Android*. <https://jurnal.itg.ac.id/>
- la Hnatkowska, B., & Cebinka, M. (2021). Activity Diagram Generation Based On Use-Case Textual Specification. *Computing and Informatics*, 40, 772–795. <https://doi.org/10.31577/cai>
- Lutfina, E., Setiawan, R. O. C., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2023). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Dengan Konsep Gamifikasi Systematic Literature Review*. 7(1). <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol7No1.pp78-87>
- Madani, R. H., & Saputra, S. (2024). Presensi Berbasis Progressive Web App (PWA) Menggunakan Laravel dan MySQL. In *JORAPI : Journal of Research*

- and Publication Innovation* (Vol. 2, Issue 3).
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JOAIIA/index>
- Mahardika, F., Merani, S. G., & Suseno, A. T. (2023). Penerapan Metode Extreme Programming pada Perancangan UML Sistem Informasi Penggajian Karyawan. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 2(3), 204–217.
<https://doi.org/10.56211/blendsains.v2i3.313>
- Niklas, H., Haikal, M., & Atmojo, W. T. (2024). Implementasi Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Absensi Berbasis Web dengan Menggunakan Geofencing. *Jurnal Komtika (Komputasi Dan Informatika)*, 8(2), 200–213.
<https://doi.org/10.31603/komtika.v8i2.12544>
- Nuraeni, F., Setiawan, R., & Amal, R. I. (2022). *Aplikasi Presensi Siswa Berbasis Web dan Qr-Code pada Pembelajaran Tatap Muka di Sekolah*.
- Nurfadilah, N., Jalal, S., & Harianto, H. (2022). Sistem Informasi Pengerjaan Proyek Pada Kecamatan Malunda Berbasis Web. *Journal Peqguruang: Conference Series*, 4(1), 376. <https://doi.org/10.35329/jp.v4i1.2288>
- Putri Lestari, A., & Ruliansyah. (2022). *Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Metode Lock GPS Di PTPN VII Unit Betung Employee Attendance Application Using GPS Lock Method at PTPN VII Betung Unit*. 5.
<https://prosiding.unimus.ac.id/index.php/semnas/article/view/1081>
- Rahim Damanik, A., Hartama, D., & Gunawan, I. (2023). *Sistem Presensi Pegawai Berbasis DIgital Signatures Dan GPS Location*. 1(1), 30–36.
<https://doi.org/10.69688/dike.v1i1.11>
- Rapi Monoarfa. (2018). *Penerapan Reward and Punishment dalam Upaya Peningkatan Disiplin Kehadiran Mengajar Guru Di SDN 03 Duhiadaa*. 4.
<https://doi.org/10.37905/aksara.4.2.159-168.2018>
- Setiawan, H. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Dosen Terbaik Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Berbasis Web. *Journal of Information Systems and Informatics*, 3(4). <http://journal-isi.org/index.php/isi>
- Setiawan, I. D., & Sari, R. T. K. (2023). Pengembangan Absensi Online Secara Real Time Algoritma Sequential Seaching Menggunakan Teknologi GPS

- Berbasis Web. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(3), 864–871. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i3.288>
- Setiyani, L. (2021). *Desain Sistem : Use Case Diagram*. 1(1). <https://e-journal.rosma.ac.id/index.php/inotek/article/view/183>
- Sholekhah, L. Z., & Rahayu, T. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sales Berbasis Web Menggunakan Konsep Gamification*. 3(2).
- Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). Pengembangan Sistem Presentasi Karyawan Dengan Teknologi GPS Berbasis Web Pada PT BPR Dana Makmur Batam. *JURNAL COMASIE*, 04(04).
- Syaban Alfian. (2024). *Implementasi Teknik Gamifikasi Pada Sistem E-Learning SMAN 1 Pasawahan Purwakarta*.
- Wijaya, A., Hendrastuty, N., & Ghufroani An, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG) Berbasis Web (Studi Kasus: PT Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(1), 77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Yoga, V., & Ardhana, P. (2024). Penerapan Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web. *Hal. 227 Journal of Information Systems Management and Digital Business (JISMDB)*, 1(2). <https://doi.org/10.59407/jismdb.v1i2.414>
- Yudhistira, J. (2024). Perancangan Sistem Informasi Ujian Online Menggunakan Metode Extreme Programming. *Journal of Artificial Intelligence and Technology Information (JAITI)*, 2(2), 87–95. <https://doi.org/10.58602/jaiti.v2i2.122>

