

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi presensi karyawan berbasis web yang mengintegrasikan teknologi GPS dan elemen *gamifikasi* guna meningkatkan kedisiplinan dan motivasi kerja. Aplikasi ini menyediakan fitur pencatatan presensi berdasarkan lokasi GPS yang valid, serta sistem *gamifikasi* berupa pemberian poin, *badge*, dan *leaderboard* bagi karyawan yang disiplin dalam melakukan presensi tepat waktu. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *blackbox* dan hasilnya menunjukkan bahwa seluruh fitur berfungsi dengan baik tanpa kesalahan. Evaluasi dilakukan melalui penyebaran kuesioner kepada pengguna dengan skala *Likert* 1–5 untuk mengukur aspek kemudahan antarmuka, kelancaran proses *login* dan absensi, kejelasan informasi, dan *respon* sistem. Hasil rata-rata keseluruhan menunjukkan skor **4,69** (kategori "Sangat Baik"). Secara rinci, 88% pengguna menyatakan bahwa antarmuka sistem mudah dipahami, 88% menilai proses *login* dan absensi berjalan lancar, 94% menilai informasi pada sistem jelas, dan 88% menyatakan sistem merespons dengan cepat. Temuan ini menunjukkan bahwa sistem diterima dengan sangat baik oleh pengguna dan layak untuk diimplementasikan dalam lingkungan kerja sebagai solusi presensi digital yang modern dan efektif.

Kata kunci: Presensi Karyawan, GPS, *Gamifikasi*, Web, Sistem Informasi, Evaluasi Pengguna.

ABSTRACT

This study aims to design and develop a web-based employee attendance application that integrates GPS technology and gamification elements to improve discipline and work motivation. This application provides a feature for recording attendance based on valid GPS locations, as well as a gamification system in the form of points, badges, and leaderboards for employees who are disciplined in attending on time. System testing was conducted using the black box method, and the results showed that all features functioned properly without errors. Evaluation was conducted through the distribution of questionnaires to users using a 1–5 Likert scale to measure aspects of interface ease, login and attendance process smoothness, information clarity, and system response. The overall average score was 4.69 (category “Very Good”). In detail, 88% of users stated that the system interface was easy to understand, 88% rated the login and attendance processes as smooth, 94% rated the information on the system as clear, and 88% stated that the system responded quickly. These findings indicate that the system was very well received by users and is suitable for implementation in the workplace as a modern and effective digital attendance solution.

Keywords: *Employee Attendance, GPS, Gamification, Web, Information System, User Evaluation.*