

ABSTRAK

Penelitian ini merancang bangun sebuah aplikasi website sistem informasi pengelolaan stok gudang dengan tujuan memudahkan serta meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional pengelolaan stok. Perancangan aplikasi dilakukan menggunakan metode *prototyping*, yang memungkinkan pembuatan *prototype* secara iteratif untuk memastikan kebutuhan pengguna terpenuhi secara optimal.

Dalam proses rancang bangun, Figma digunakan sebagai alat bantu untuk merancang tampilan dan interaksi pengguna (UI/UX). Aplikasi website ini dikembangkan menggunakan Laravel sebagai framework utama pada bagian frontend dan backend, dengan dukungan bahasa pemrograman PHP untuk mengelola logika bisnis serta basis data. Pada bagian tampilan, digunakan Laravel Blade, yaitu mesin template bawaan Laravel yang memudahkan pembuatan tampilan web yang dinamis, bersih, dan terstruktur. Selain itu, untuk memperindah dan memperkuat desain antarmuka, digunakan juga CSS (Cascading Style Sheets) yang berfungsi mengatur tata letak, warna, tipografi, serta responsivitas halaman web sehingga tampilan menjadi lebih menarik dan konsisten di berbagai perangkat.

Hasil dari aplikasi ini adalah sebuah sistem yang menyediakan fitur utama seperti pencatatan stok, monitoring stok secara real-time, pembuatan laporan stok, serta manajemen akses pengguna. Dengan sistem ini, diharapkan kinerja operasional gudang dapat meningkat, kesalahan manusia dapat diminimalkan, dan data stok dapat terjaga akurasinya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Prototype, Figma, Laravel, Laravel Blade, PHP, CSS