

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI *E-LEARNING* AKIDAH AKHLAK BERBASIS GAMIFIKASI MENGGUNAKAN METODE *DESIGN* *THINKING*

Oleh:

Yusup Abdul Aziz

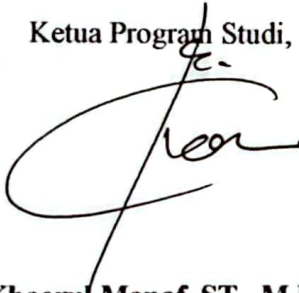
2116211015

Telah dipertanggungjawabkan dan diterima
oleh Tim Penulis pada tanggal

16 Juli 2025

Mengetahui,

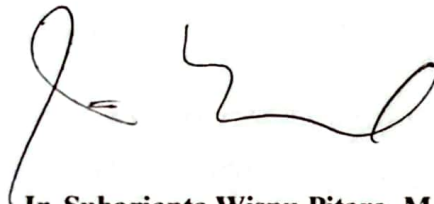
Ketua Program Studi,



Khaerul Manaf, ST., M.Kom

NIDN. 0430037904

Dosen Pembimbing,



Ir. Suharianta Wisnu Pitara, M.T

NIDN. 0425036302

Dosen Penguji 1,



Dr. Heri Purwanto, S.T., M.T

NIDN. 0005067501

Dosen Penguji 2,



Rangga Satria Perdana, S.Si, M.Kom

NIDN. 0409119102