

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, F. A., & Supriyadi, S. (2024). Analysis of Ui & Ux Driver Mobile System Using Heuristic Evaluation Method. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, 21(1), 44–50.
<https://doi.org/10.33480/techno.v21i1.4634>
- Akbar, E. al. (2018). Studi Evaluasi Kebijakan: Evaluasi Kebijakan Di Indonesi. In *Ideas Publishing* (Issue March).H. Himawan, M. Y. (2021). Interface USER EXPERIENCE. In *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 11, Issue 1).
http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETU_NGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Johanson, G. A., & Brooks, G. P. (2010). Initial scale development: Sample size for pilot studies. *Educational and Psychological Measurement*, 70(3), 394–400.
<https://doi.org/10.1177/0013164409355692>
- NURUL SHIFA. (2022). EVALUASI USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) MENGGUNAKAN USER CENTERED DESIGN (UCD) (Studi Kasus: Aplikasi Kanggo). *Fakultas Sains Dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, 9, 1–121.
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/71461>
- H. Himawan, M. Y. (2021). Interface USER EXPERIENCE. In *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 11, Issue 1). http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETU_NGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 7.
<https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.265>
- Djollong, A. F. (2014). Teknik Pelaksanaan Penelitian Kuantitatif (Technique of Quantiative Research). *Istiqra'*, 2(1), 86–100.
- dos Santos Pergentino, A. C., Canedo, E. D., Lima, F., & de Mendonça, F. L. L. (2020). Usability heuristics evaluation in search engine. *Lecture Notes in Computer Science*

- (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 12200 LNCS, 351–369. https://doi.org/10.1007/978-3-030-49713-2_25
- Galih, G., Muhammad, A., & Imadudin, I. (2023). Analisis User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Website Coffee Sufi Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 11(2), 681–693. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v11i2.1069>
- Girdayanto, T. M., Andry, J. F., Limawal, I. I., Debby, F., & Jubiko, J. (2022). Analisis User Interface Pada Website Bukalapak Dengan Metode Heuristic. *Narada : Jurnal Desain Dan Seni*, 9(1), 37. <https://doi.org/10.22441/narada.2022.v9.i1.003>
- Indrati, A., & Bayu Saputra. (2023). Analisis Usability Layanan Bca Mobile Banking Berdasarkan Persepsi Pengguna Menggunakan Heuristic Evaluation. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(1), 35–42. <https://doi.org/10.56127/juit.v2i1.469>
- Janna, N. M., & Herianto. (2021). Artikel Statistik yang Benar. *Jurnal Darul Dakwah Wal-Irsyad (DDI)*, 18210047, 1–12.
- Jeff Sauro, P. (2013). *No Title*. MeasuringU.
- M, A. R. J., Rotikan, R., Sihotang, J. I., Adam, S., A, A., Simarmata, J., Murpratiwi, S. I., Saputra, F. H., Hamzah, M. A., H, M. R., & Sudirman. (2024). *Pengantar Teknologi Digital: Web dan Mobile Teknologi* (Issue June).
- Myers, B., Hollan, J., Cruz, I., Bryson, S., Bulterman, D., Catarci, T., Citrin, W., Cruz, I., Glinert, E., Grudin, J., Hollan, J., Ioannidis, Y., Jacob, R., John, B., Kurlander, D., Myers, B., Olsen, D., Pausch, R., Shieber, S., ... Wittenburg, K. (1996). Strategic directions in human-computer interaction. *ACM Computing Surveys*, 28(4), 794–809. <https://doi.org/10.1145/242223.246855>
- Nurlailah, & Rusdi, I. (2023). Analisis User Experience (UX) pada Aplikasi Segari menggunakan HEART Metrics. *Jurnal Teknologi*, 16(1), 1–10. <https://doi.org/10.34151/jurtek.v16i1.4265>
- Oktofiyanti, R., Nurmalasari, & Anggraeni, W. (2016). Penerimaan Sistem E-learning Menggunakan Technology acceptance model (TAM) Study Kasus Siswa/i Kelas x di SMU Negari 92 Jakarta. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 46(1), 46–53.
- Pohan. (2016). *Pohan 2016*. 13–65.
- Purnawan, I. P. A., Darma Putra, I. K. G., & Rusjyanti, N. K. D. (2021). Evaluasi Usability dan User Experience LMS OASE Universitas Udayana Menggunakan Metode Tuxel 2.0. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 10(3), 177. <https://doi.org/10.23887/janapati.v10i3.40670>

- Putri, D. Y., & Septiyanti, R. (2023). Penerapan Metode Heuristic Evaluation pada User Interface Aplikasi Himbauan Tirta Musi Palembang. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer Dan Sains*, 1(1), 242–247. <https://prosiding.seminars.id/prosainteks>
- Rahman, A. A., & Nasryah, C. E. (2019). Evaluasi Pembelajaran. In *Uwais Inspirasi Indonesia*.
- Rudianto, B. (2024). Implementasi Heuristic Evaluation Dan System Usability Scale Dalam Analisis Usability Aplikasi Precise. 12(2), 101–109.
- Setiyanto, S., & Yasin, I. F. (2023). Analisis User Interface pada Website E-Learning dengan Metode Evaluasi Heuristik. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(3), 327–332. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i3.293>
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*.
- Talero-Sarmiento, L., Gonzalez-Capdevila, M., Granollers, A., Lamos-Diaz, H., & Pistili-Rodrigues, K. (2024). Towards a Refined Heuristic Evaluation: Incorporating Hierarchical Analysis for Weighted Usability Assessment. *Big Data and Cognitive Computing*, 8(6), 1–30. <https://doi.org/10.3390/bdcc8060069>
- Tristiyanto, T., Irawati, A. R., Kurniawan, D., & Arba, R. A. (2020). Evaluasi Heuristik Pada Aplikasi Terampil Untuk Optimalisasi User Interface Dan User Experience. *Jurnal Pepadun*, 1(1), 109–119. <https://doi.org/10.23960/pepadun.v1i1.18>
- Ulwan, A. (2021). Perancangan User Interface Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Human Centered Design Pada PT. Ofeq Inovasi. *Prosiding Seminar Nasional*, 1(1), 208–214.
- Victoria, O., Kaunang, F. J., & Wagiu, E. B. (2022). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol User Interface terhadap User Experience pada Aplikasi PeduliLindungi. *TeIKa*, 12(02), 97–106. <https://doi.org/10.36342/teika.v12i02.2912>
- Wardhani, A. S. (2023). Evaluasi Ui/Ux Pada Website Siforter Universitas Sangga Buana Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal.Usbypkp.Ac.Id*.
- Wisal, R., Rahman, S., Informatika, T., & KHARISMA Makassar, S. (2024). Evaluasi User Interface Pada Aplikasi Just Meme Menggunakan Heuristic Evaluation Method. *Jurnal KHARISMA Tech*, 19 no. 01(01), 114–126. <https://jurnal.kharisma.ac.id/kharismatech>