

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN
IKAN HIAS LAUT BERBASIS *AUGMENTED REALITY***

SKRIPSI

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi Universitas Sangga Buana**



Disusun Oleh :

Dimas Dwi Maulana

2116211011

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP

BANDUNG

2025