

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pandemi Covid19 yang berlangsung semenjak awal tahun 2020 membuat sebagian kehidupan ekonomi masyarakat menjadi lumpuh. Akibatnya banyak negara-negara yang melakukan pembatasan sosial secara besar - besaran. Salah satu solusi yang diberikan oleh pemerintah adalah dengan pemberian vaksin pada masyarakat Indonesia. Pemberian vaksin ini diharapkan dapat menjadi salah satu solusi untuk mencegah penularan virus covid 19 dan mencegah risiko penyebaran covid19. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan kajian penerima vaksin selanjutnya berdasarkan urgensinya sesuai dengan skala prioritasnya yang mempertimbangkan aspek-aspek yang sudah ditentukan oleh gugus tugas penanganan covid19.

Penggunaan metode fuzzy database dengan model Tahani pada sebuah sistem pendukung keputusan merupakan salah satu jalan pemecahan masalah yang dapat menangani hal tersebut, dimana bahasa alami yang sering digunakan sehari-hari yang bersifat relatif, kualitatif, dan tidak presisi akan menjadi input kriteria pada sistem oleh pengguna. Sehingga pada akhir prosesnya, pengguna akan mendapatkan kriteria kelayakan vaksin yang direkomendasikan berdasarkan kriteria masukannya.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan adalah:

1. Bagaimana cara mengetahui kriteria penerima vaksin?
2. Mempercepat hasil rekomendasi penerimaan vaksin

1.3 Rumusan Masalah

Masalah dalam tugas akhir ini dibatasi oleh beberapa hal sebagai berikut:

1. Pengolahan data dilakukan dengan mengecek Riwayat penyakit data vaksin, agar bisa mengetahui mana yang bisa mengikuti vaksin dan tidak.
2. Dalam menentukan kriteria penerima vaksin hanya akan terfokus pada fuzzy tahani.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penerapan *Fuzzy Tahani* untuk kelayakan penerima vaksinasi ini adalah:

1. Untuk memprediksi kelayakan penerima vaksin agar tepat sasaran
2. untuk mempermudah masyarakat mendapatkan vaksinasi

1.5 Waktu Penelitian

Pelaksanaan Skripsi sudah ditentukan oleh pihak kampus dimulai dari bulan maret 2022 hingga bulan juni 2022.

1.6 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini terdapat ruang lingkup batasan dari aplikasi yang akan dibangun diantaranya:

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data ialah aktivitas pengumpulan data untuk mendapatkan informasi yang bertujuan untuk penelitian yang akan dicapai. Metode yang akan digunakan sebagai berikut:

a. Studi Lapangan

1) Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mendatangi tempatnya langsung untuk mengetahui permasalahan yang dapat kita ambil.

2) Wawancara

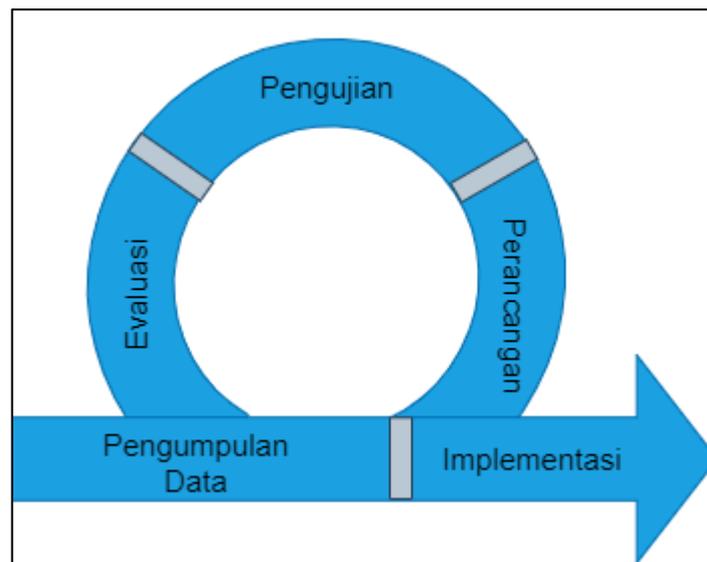
Proses wawancara dilakukan untuk melengkapi informasi dan mendapatkan data yang kita perlukan dan melakukan tanya jawab dengan petugas terkait yang berkaitan dengan informasi yang kita butuhkan.

b. Studi Pustaka

Penelitian ini saya mendapatkan beberapa referensi dari beberapa jurnal yang berkaitan dengan apa yang telah dibuat dan juga menggunakan objek penggunaan metode Fuzzy Tahani. Data yang akan dilakukan diambil dari website kaggle dan puskesmas.

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Pengembangan perangkat lunak merupakan langkah kinerja yang dipakai untuk merancang proses pengembangan pada suatu sistem. Metode ini digunakan dalam penelitian metode agile. Metode agile merupakan metode untuk pengembangan perangkat lunak, metode ini dilakukan secara bertahap dan berulang. Tahapan dari metodologi yang dilakukan diantaranya berikut:



Gambar I.1 Agile Software Development

1. Pengumpulan data
2. Data yang digunakan diambil dipuskesmas dan disertakan dengan tanggung jawabnya.
3. Perancangan
4. Perancangan yang dibuat agar data yang diperoleh dengan benar dan membuat data yang diinginkan mengenai sistem yang akan dibuat, metode

yang akan digunakan menggunakan metode fuzzy tahani yang dibuat menggunakan php.

5. Pengujian
6. Pengujian langsung menggunakan sistem yang dibuat agar kita dapat mengetahui hasil data yang spesifik untuk memenuhi kebutuhan pasien.
7. Evaluasi
8. Memeriksa kembali hasil yang telah dicapai dan melihat data kembali untuk mencocokkan hasil penelitian yang dibutuhkan.
9. Implementasi
10. Menerapkan kembali hasil yang sudah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun untuk memberikan gambaran umum mengenai apa yang sudah dikerjakan. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini yaitu:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada BAB ini menyajikan penjelasan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, kegunaan skripsi, waktu pelaksanaan skripsi, metodologi skripsi dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Pada BAB ini menyajikan teori penunjang permasalahan, diantaranya tentang Fuzzy Tahani, PHP, juga terdapat roadmap penelitian dari berbagai jurnal dengan topik yang berkaitan dengan topik skripsi.

BAB III. ANALISIS SISTEM

Pada BAB ini berisi pemaparan proses eksplorasi dan analisis sistem yang dikembangkan terdiri dari analisis prosedur yang sedang berjalan, analisis dokumen, analisis kebutuhan data, analisis fungsional sistem, analisis pengguna sistem juga evaluasi sistem.

BAB IV. PERANCANGAN SISTEM

Pada BAB ini menjelaskan rancangan perangkat lunak yang berdasarkan dari analisis bab 3 yaitu, perancangan prosedural dalam bentuk

narasi dan diagram, perancangan data, perancangan arsitektur dan perancangan *interface*.

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada BAB ini memuat bagaimana rancangan dibuat menjadi kode program sesuai dengan hasil perancangan seperti hasil implementasi berupa tampilan program dengan penjelasan proses penggunaan fungsinya serta pengujian sistem.

BAB VI. PENUTUP

Pada BAB ini berisi tentang ringkasan hasil implementasi dan pengujian juga jawaban ketercapaian tujuan serta berisi usulan saran terhadap penyelesaian lebih lanjut dari permasalahan yang dikaji.