

DAFTAR PUSTAKA

Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assited-Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), 4.

A.S Rossa, Dan M.Shalahudin.2014. Rekayasa Perangkat Lunak Struktur Dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika.

Budianto, Eko. 2010. Sistem Informasi Geografis Dengan Arc View GIS.

Yogyakarta, Andi Offset

Hanafi, Muhammad. 2011. "SIG Dan AHP Untuk Sistem Pendukung Keputusan Perencanaan Wilayah Industri Dan Pemukiman Kota Medan.". Skripsi Program Studi Ilmu Komputer. Medan, Indonesia: Universitas Sumatera Utara.

<https://alowisata.com/tempat-wisata-di-timor-leste> jam14:16 April 2022

<https://wikipedia.com/mengenai-tempat-wisata-di-timor-leste>.

<https://media.neliti.com/media/publications/177613-ID-membangun-aplikasi-berbasis-android-pemb.pdf> diakses tanggal 28 april.

Jesus, N. L. M. D. (2021). Pemetaan Obyek Wisata Di Timor-Leste Berbasis Web Responsif Dengan Menggunakan Map (Doctoral Dissertation, Stmik Akakom Yogyakarta).

Jogianto. 2005. Analisis Dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Kamus Besar Bahasa Indonesia.(1998). Pustaka Amani Mulyadi.2010. Membuat Aplikasi Untuk Android.Bandung.

Nasruddin, H. S. (2010). Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android. Infromatika.

Neyfa, B. C., & s Salsabila, G. (2016). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (Ooad). Jurnal Penelitian Komunikasi Dan Opini Publik, 2001).

Pendleton,Greg.2002.Http://Www.Directionsmag.Com/Entry/Thefundamentalsogps/124028 (20/6/2008).

Rokhman, Nur dan Dimas Nugroho, Ignatius, 2013, Aplikasi Pencarian Lokasi Fasilitas Umum Berbasis Foursquare Api v2 Pada Sistem Operasi Android,

Rizky, Soetam. 2011. Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta :Presentasi Pustaka

Safaat, Nazrudin. 2012. ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android Edisi Revisi. Informatika: Bandung

Saffat H, Nazarudin (2014:184), Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android, Informatika, Bandung. Vol.7, No.2, Pp.209-220, Universitas Gadjadara, Yogyakarta

Valente, Castro, J. Nicson. 2011. "Desain Analisis Aplikasi Perancangan Metode Unified Modeling Language (Uml). Untuk Perancangan Aplikasi Informasi Objek Wisata Timor Leste". Skripsi Program Studi Teknik Informatika. Bandung, Indonesia: Universitas Sangga Buana Ypkp.

Winardi. 2006. Penentuan Posisi Dengan Gps Untuk Survei Terumbu Karang. Jakarta. Puslit Oseanografi-Lipi.