

ABSTRAK

Memiliki raket merupakan sebuah keharusan bila bermain olahraga bulu tangkis, raket bulu tangkis adalah alat pendukung dalam pertandingan dan pelatihan dimana raket sama pentingnya dengan pemain inti dalam tim. Pemilihan raket bertujuan untuk mendapatkan performa maksimal dari pemain. Raket tidak mudah dipilih sehingga membutuhkan suatu sistem pendukung keputusan. Penelitian ini menggunakan metode *Profile Matching* dalam melakukan rekomendasi pemilihan raket bulu tangkis yang tepat dipakai bermain. Ada dua aspek yakni aspek pemain diperoleh datanya dari spesifikasi raket dan aspek konsumen data yang diperoleh dari jawaban kuesioner. Alternatif yang digunakan dalam menentukan pemilihan yakni merek raket Yonex, Adidas dan Li-ning. Hasil dengan menerapkan metode ini menghasilkan ranking tertinggi yaitu alternatif Adidas dengan nilai akhir 4,77. Penelitian ini diharapkan dapat membantu menentukan rekomendasi pemilihan raket yang tepat sehingga dalam pertandingan bisa lebih percaya diri.

Kata kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Raket, bulu tangkis, *Profile Matching*

ABSTRACT

Having a racket is a must when playing badminton, badminton rackets are a supporting tool in matches and training where rackets are as important as the core players in the team. The choice of racket aims to get the maximum performance from the players. Rackets are not easy to choose, so a decision support system is needed. This study uses the Profile Matching method in making recommendations for selecting the right badminton racket to play. There are two aspects, namely the player aspect obtained from racket specifications and the consumer data aspect obtained from the questionnaire answers. The alternatives used in determining the selection are Yonex, Adidas and Li-ning racket brands. The results by applying this method resulted in the highest ranking, namely the Adidas alternative with a final 4.77. This research is expected to help choose the right racket choice so that in the match you can be more confident.

Keywords : Decision support system, Racket, badminton, Profile Matching