

## ABSTRAK

Wiam Fadlilah Yusuf

2013191008

### PEMBANGUNAN “DEFENDER” SEBAGAI GAME EDUKASI TATA SURYA

Kemajuan teknologi memberikan banyak pengaruh di berbagai bidang. Salah satunya pada bidang *Game*. Teknologi *Game* juga semakin berkembang dari masa ke masa dan semakin beragam maksud dan tujuan dalam pembuatannya, Begitu pula dengan permainan edukasi bertema tata surya. Pembelajaran tentang tata surya perlu diterapkan sejak dini, oleh karena itu pembelajaran tata surya tercantum dalam kurikulum 2013. Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin meningkat akan memudahkan pembelajaran, yaitu dengan adanya game edukasi. Dalam pembuatan aplikasi *game defender* berbasis android ini menggunakan *software construct 2*, serta menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Object Oriented*, menggunakan perancangan detail, codingan dan pengujian pada tahap akhirnya. Aplikasi ini memiliki *engine* yang sangat unik. Hasil dari pembuatan aplikasi ini adalah aplikasi *games 2D defender* aplikasi 2D yang seru untuk di mainkan saat waktu luang. Dengan dibuatnya aplikasi ini, dapat menjadikan *user* memainkan permainan 2D yang memiliki edukasi tentang tata surya di dalamnya.

**Kata kunci :** 2D, Game, Android, Construct, Tata Surya