

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT. Bany Mandiri Cargo, bisa disebut BMC perusahaan yang beroperasi sebagai Domestik dan Internasional Freight Forwarder. BMC adalah transportasi terpadu penyedia jasa (Multimodal), menggunakan kombinasi dari modus transportasi seperti darat, laut, maupun oleh udara dari mulai mengambil barang, pengepakan, menyimpan dan memberikan sampai titik akhir tujuan. PT Bany Mandiri Cargo (BMC) selama bertahun – tahun sudah berkembang menjadi freight forwarder yang berpengalaman menangani semua jenis kargo darat, laut, dan udara. BMC juga melakukan custom clearance. Dokumentasi yang menyertai pengiriman adalah penting bagi PT Bany Mandiri Cargo untuk mempercepat clearance dari Bea Cukai dan pengiriman cepat kepada pelanggan.

Di era digital saat ini yang terus berkembang, penggunaan teknologi web bisa dimanfaatkan untuk dunia kerja dimana bisa sangat membantu manusia melakukan pekerjaan terutama untuk pekerjaan kantoran. Dalam pembuatan invoice yang masih konvensional dan perlunya tracking barang untuk melacak lokasi barang yang sedang dikirim atau sudah sampai ke titik tujuan. Maka dengan itu saya membuat sebuah penelitian ini dengan melakukan analisis dan perancangan sistem. Dengan melakukan pemodelan sebagai rancangan awal dimana sistem yang akan dibangun akan dilakukan analisis untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem yang nantinya akan dibangun. Setelah melakukan pemodelan sistem peneliti akan melakukan pembuatan blueprint

atau tampilan antarmuka yang akan dibangun sebagai gambaran kepada programmer nantinya agar ada visualisasi meski sistem belum dibuat, itu akan memudahkan komunikasi antara programmer dengan analis dan juga analis dengan user atau pengguna aplikasi nantinya.

Dengan tidak adanya website atau aplikasi yang memadai yang memudahkan karyawan di PT Bany Mandiri Cargo, maka dari itu peneliti melakukan sebuah penelitian ini. Yang dimana peneliti akan melakukan analisis dan perancangan sistem. Pada era digital saat ini, Sebuah situs web dapat menjadi alat yang sangat berguna untuk meningkatkan kinerja pekerjaan jika dirancang dengan mempertimbangkan fitur-fitur yang dibutuhkan, berdasarkan analisis sistem.

Pada pernyataan sebelumnya, penulis melakukan penelitian dengan judul “ Analisis Dan Perancangan Sistem Pembuatan Invoice Dan Tracking Barang Berbasis Web Di PT Bany Mandiri Cargo “.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang dapat diidentifikasi dalam penelitian ini, maka permasalahan yang dirumuskan adalah :

1. Tidak adanya web pembuatan invoice dan tracking barang pada PT Bany Mandiri Cargo.
2. Kurangnya informasi mengenai lokasi barang yang sedang dikirim.
3. Bagaimana analisis mendesain sebuah rancangan untuk membangun website PT Bany Mandiri Cargo, dengan tujuan pembuatan invoice ?

4. Bagaimana membangun fitur tracking barang agar dapat mengetahui informasi barang dengan real-time ?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah prototipe aplikasi untuk Pembuatan Invoice Dan Tracking Barang Berbasis Web Di PT Bany Mandiri Cargo. Dimana penelitian ini berfokus untuk mengnalaisis kebutuhan sistem yang akan dirancang, setelah selesai melakukan analisis penlitit akan membuat sebuah prototipe tampilan antarmuka aplikasi sebagai gambaran atau blueprint website yang akan dirancang atau dibangun pada penelitian ini.

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun.
2. Membuat pemodelan sistem yang akan dibuat.
3. Merancang blueprint antarmuka sistem.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah terciptanya faktur, yang sangat penting untuk mempertemukan dua pihak yang terlibat dalam kolaborasi dan untuk memantau barang sehingga lokasi barang yang diangkut dapat ditentukan.

Berikut ini adalah beberapa manfaat khusus dari penelitian ini :

1. Diharapkan desain ini akan berfungsi dengan baik untuk situs web.
2. Dapat menjadi sebuah sistem yang memudahkan kinerja.

3. Mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya mengenai pembuatan invoice dan tracking barang.