

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. J. P. T. Kemendikbudristek, "Directorate General of Higher Education Ministry of Education and Culture Higher Education Statistics," pp. 235–353, 2022.
- [2] P. Studi and T. Industri, "SURAT KEPUTUSAN KETUA UMUM BADAN KERJASAMA PENYELENGGARA PENDIDIKAN TINGGI TEKNIK INDUSTRI INDONESIA Nomor : 012 / SK / BKSTI / V / 2022 TENTANG KURIKULUM INTI PROGRAM STUDI SARJANA TEKNIK INDUSTRI TAHUN 2022," p. 3, 2022.
- [3] A. Stekom, "Kabupaten Majene," *Ensiklopedia Dunia*, 2020, [Online]. Available: https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/Kabupaten_Majene
- [4] M. Fatkhurozi, "Desain Sistem Informasi Kependudukan Pada Desa Harjosari Lor Kecamatan Adiwerna Kabupaten Tegal Berbasis Microsoft Excel," 2021, [Online]. Available: http://eprints.poltektegal.ac.id/666/%0Ahttp://eprints.poltektegal.ac.id/666/1/MUHAMAD_FATKHUROZI_18030130_TUGAS_AKHIR_6C.pdf
- [5] A. A. Cherniaieva, "Problem-Based Learning Model On Learning Outcomes: Quasi Experimental Study," *Int. J. Endocrinol.*, vol. 16, no. 4, pp. 327–332, 2021, doi: 10.22141/2224-0721.16.4.2020.208486.
- [6] M. B. Nendya, B. Susanto, G. I. W. Tamtama, and T. J. Wijaya, "Desain Level Berbasis Storyboard Pada Perancangan Game Edukasi Augmented Reality Tap The Trash," *Fountain Informatics J.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–6, 2023, doi: 10.21111/fij.v8i1.8836.
- [7] F. SUAIB and HADRAYANTI, "PERANCANGAN APLIKASI SISTEM HELPDESK BERBASIS WEBSITE PADA DIREKTORAT TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS HASANUDDIN MAKASSAR," *SKRIPSI*, 2018.
- [8] A. Saputra, "Manajemen Basis Data Mysql Pada Situs FTP Lapan Bandung," *J. Ber. Dirgant.*, vol. 13, no. 4, pp. 155–162, 2012.
- [9] S. Mariko, "Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus," *J. Inov. Teknol.*

- Pendidik.*, vol. 6, no. 1, pp. 80–91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i1.22280.
- [10] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. A. Bachtiar, “Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 8 Agustus, pp. 2655–2663, 2020.
- [11] A. Permatasari and S. Suhendi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [12] A. Yani, B. Saputra, and R. T. Jurnal, “Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa Dan Kehadiran Guru Berbasis Web,” *Petir*, vol. 11, no. 2, pp. 107–124, 2018, doi: 10.33322/petir.v11i2.344.
- [13] R. Farta Wijaya and R. Budi Utomo, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web,” *Media Online*, vol. 3, no. 5, pp. 563–571, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik>
- [14] F. N. Hasanah and R. sri Untari, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*, Cetakan Pe. Sidoarjo: UMSIDA Press, 2020. doi: 10.21070/2020/978-623-6833-89-6.
- [15] S. Sandfreni, M. B. Ulu, and A. H. Azizah, “Analisis Perancangan Sistem Informasi Pusat Studi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul,” *Sebatik*, vol. 25, no. 2, pp. 345–356, 2021, doi: 10.46984/sebatik.v25i2.1587.
- [16] R. T. Jurnal, “Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall Pada Koperasi Karyawan Rsud Pasar Rebo,” *Petir*, vol. 11, no. 1, pp. 9–24, 2018, doi: 10.33322/petir.v11i1.3.
- [17] Masyhady, “Pengertian DFD dan Contoh Diagram nya,” waskhas.
- [18] D. Andrian, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 85–93, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [19] M. A. Musthofa, Nurul; Adiguna, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada

- Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang,” *J. Ilmu Komput. dan Sci.*, vol. 1, no. 03, pp. 199–207, 2002.
- [20] J. S. Informasi *et al.*, “Pengembangan Aplikasi Monitoring Evaluasi Pembelajaran Siswa Smp Negeri 2 Gempol Berbasis Android Dengan Metode Rad (Rapid Application Development),” *Jointer - J. Informatics Eng.*, vol. 1, no. 1, pp. 49–53, 2012, doi: 10.53567/spirit.v14i1.239.
- [21] Dimas Indra Andhika, M. Muharrom, Edhi Prayitno, and Juarni Siregar, “Rancang Bangun Sistem Penerimaan Dokumen Pada Pt. Reasuransi Indonesia Utama,” *J. Inform. Dan Tekonologi Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 136–145, 2022, doi: 10.55606/jitek.v2i2.225.
- [22] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web,” *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 23, no. 2, pp. 151–157, 2021, doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
- [23] T. Harrington, “Design and Manufacturing Engineering,” *Industrial and System Engineering Body of Knowledge*. pp. 48–51, 2021. [Online]. Available: https://www.iise.org/uploadedFiles/IIE/Technical_Resources/Publications/ISE_BOK.pdf%0Ahttps://www.iise.org/details.aspx?id=43631#:~:text=What is the Industrial and Systems Engineering Body,taxonomy of relevant industrial and systems engineering concepts.
- [24] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta., 2018.
- [25] S. H. SAHIR, *Buku ini di tulis oleh Dosen Universitas Medan Area Hak Cipta di Lindungi oleh Undang-Undang Telah di Deposit ke Repository UMA pada tanggal 27 Januari 2022*, Cetakan 1. Bojonegoro: PENERBIT KBM INDONESIA, 2022.
- [26] Ardiansyah, Risnita, and M. S. Jailani, “Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif,” *J. IHSAN J. Pendidik. Islam*, vol. 1, no. 2, pp. 1–9, 2023, doi: 10.61104/ihsan.v1i2.57.
- [27] D. I. A. I. S. Dr. Arif Rachman, Dr. E. Yochanan, *Dan R & D*. 2024.

