

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mempengaruhi berbagai sektor, yang termasuk industri kuliner. Tugas akhir ini yang bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi pemesanan makanan berbasis web di waroeng babagi yang dapat meningkatkan efisiensi operasional dan pengalaman pengguna. Aplikasi pemesanan makanan ini dikembangkan dengan metode prototyping, yang memungkinkan penyesuaian terhadap perubahan keputusan pengguna. Aplikasi ini mencakup fitur utama seperti peta lokasi waroeng babagi, reservasi meja, menu pemesanan makanan, integrasi media social, dan serta antarmuka pengguna yang responsif. Pengujian sistem yang menggunakan metode black box untuk memastikan fungsional, kemudahan penggunaan, efisiensi, dan kecepatan pemrosesan.

Kata kunci: aplikasi pemesanan makanan, prototyping, reservasi meja, manajemen menu, integrasi media sosial, pengujian black box, waroeng babagi

