

DAFTAR PUSTAKA

Adianto, A. (2020, September 24). *Kayu sebagai Bahan dan Struktur Konstruksi Bangunan*. <https://www.constructionplusasia.com/id/material-kayu/>

Ahaddin, F. (2015, June 28). *Mengenal Use Case Diagram*. <https://www.dumetschool.com/blog/Mengenal-Use-Case-Diagram>

Alda Putri Utami, Febryanti Sthevanie, & Kurniawan Nur Ramadhani. (2021). Pengenalan Logo Kendaraan Menggunakan Metode Local Binary Pattern dan Random Forest. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(4), 639–646.

Anggiratih, E., & Putra, A. E. (2019). Ship Identification on Satellite Image Using Convolutional Neural Network and Random Forest. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 13(2), 117.

Ariyani, R., & Arif, Z. (2022). Tinjauan Pustaka Sistematis: Penerapan Metode Position Averaging Point Pada Computer Vision. In *JACIS : Journal Automation Computer Information System* (Vol. 2, Issue 02).

Cholissodin, I., Sutrisno, Soebroto, A. A., Hasanah, U., & Febiola, I. Y. (2020). *AI, MACHINE LEARNING & DEEP LEARNING (Teori & Implementasi)*.

Danuri, M. (2019). *PERKEMBANGAN DAN TRANSFORMASI TEKNOLOGI DIGITAL*.

Dompeipen, T. A., Sompie, S. R. U. A., & Najoran, M. E. I. (2021). *Computer Vision Implementation for Detection and Counting the Number of Humans*.

Driscoll, M. (2022, March 15). *Jupyter Notebook: An Introduction*. <https://realpython.com/jupyter-notebook-introduction/#getting-up-and-running-with-jupyter-notebook>

Faiz. (2023, December 6). *Mengenal Apa Itu Machine Learning: Pemahaman Dasar dan Penerapannya*. <https://dte.telkomuniversity.ac.id/mengenal-apa-itu-machine-learning-pemahaman-dasar-dan-penerapannya/>

Faulina, R. A. (2023, March 23). *Apa itu UML? Ini Pengertian, Fungsi, dan Contohnya*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-uml/>

Gifari, J. (2020, December 1). *Belajar Machine Learning Dengan Library Python : Scikit-Learn*. <https://dqlab.id/belajar-machine-learning-dengan-library-python-scikit-learn>

Hardini, I. R. (2019). A Survey on Machine learning and IoT. *ITEJ*, 4(2), 99–113.

Karsito, & Susanti, S. (2019). *KLASIFIKASI KELAYAKAN PESERTA PENGAJUAN KREDIT RUMAH DENGAN ALGORITMA NAÏVE BAYES DI PERUMAHAN AZZURA RESIDENCIA*.

Kristiawan, K., Somali, D. D., Linggan jaya, T. A., & Widjaja, A. (2020). Deteksi Buah Menggunakan Supervised Learning dan Ekstraksi Fitur untuk Pemeriksa Harga. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3).

Lamasigi, Z. Y., & Bode, A. (2021). Influence of gray level co-occurrence matrix for texture feature extraction on identification of batik motifs using k-nearest neighbor. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 13(3), 322–333.

Muhammad Rizky. (2019, November 22). *UML Diagram : Activity Diagram*. <https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/>

Mulyono, I. U. W., Lukita, T. C., Sari, C. A., Setiadi, D. R. I. M., Rachmawanto, E. H., Susanto, A., Putra, M. D. M., & Santoso, D. A. (2020). Parijoto Fruits Classification using K-Nearest Neighbor Based on Gray Level Co-Occurrence Matrix Texture Extraction. *Journal of Physics: Conference Series*, 1501(1).

Muna, N., Lutfi Afriansyah, F., & Bagus Suprayogy, A. (2020). *PENERAPAN ALGORITMA RANDOM FOREST UNTUK IDENTIFIKASI DEHIDRASI BERBASIS CITRA URINE*.

Mutaqin, D. J., Nurhayani, F. O., & Rahayu, N. H. (2022). Performa Industri Hutan Kayu dan Strategi Pemulihan Pascapandemi Covid-19. *Bappenas Working Papers*, 5(1), 48–62.

Nadiyah Hidayati, & Maulidah, M. (2023). EKSTRAKSI FITUR DENGAN COLOR HISTOGRAM DAN CLASSIFIER RANDOM FOREST PADA CITRA KUPU-KUPU. *JAMI: Jurnal Ahli Muda Indonesia*, 4(2), 148–157.

Nuraini, R. (2022). Klasifikasi Citra Jenis Kapasitor Menggunakan Kombinasi Algoritma K-Nearest Neighbor dan Principal Component Analysis. *Journal of Computer System and Informatics (JoSYC)*, 3(3), 133–140.

Prakasa, E., Sugiarto, B., Rianto Prajitno, D., Muhammad Erwin, I., Wardoyo, R., & Damayanti, R. (2023). Wood Classification using Convolutional Neural Networks and Vessel Features on Cross Section Images. *International Journal of Computing and Digital Systems*, 13(1).

Purwanto, A. D., Wikantika, K., Deliar, A., & Darmawan, S. (2023). Decision Tree and Random Forest Classification Algorithms for Mangrove Forest Mapping in Sembilang National Park, Indonesia. *Remote Sensing*, 15(1).

Putra, J. W. G. (2020). *Pengenalan Konsep Pembelajaran Mesin dan Deep Learning*.

Rahayu, N. M. Y. D., Antara Kesiman, M. W., & Gunadi, I. G. A. (2021). Identifikasi Jenis Kayu Berdasarkan Fitur Tekstur Local Binary Pattern Menggunakan Metode Learning Vector Quantization. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 10(3), 157.

Rahman, S., Sembiring, A., Siregar, D., Khair, H., Prahmana, G., Puspadini, R., & Zen, M. (2023). *PYTHON: DASAR DAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK*.

Ratna, S. (2020). PENGOLAHAN CITRA DIGITAL DAN HISTOGRAM DENGAN PHYTON DAN TEXT EDITOR PHYCHARM. In *Technologia* (Vol. 11, Issue 3).

Reyvan. (2020, November 17). *3 Library yang Esensial dalam Belajar Machine Learning dengan Python*. <https://dqlab.id/belajar-machine-learning-kenali-2-librarynya-pada-python>

Riziq sirfatullah Alfarizi, M., Zidan Al-farish, M., Taufiqurrahman, M., Ardiansah, G., & Elgar, M. (2023). PENGGUNAAN PYTHON SEBAGAI BAHASA PEMROGRAMAN UNTUK MACHINE LEARNING DAN DEEP LEARNING. In *Karimah Tauhid* (Vol. 2, Issue 1).

Rosyani, P., Saprudin, S., & Amalia, R. (2021). Klasifikasi Citra Menggunakan Metode Random Forest dan Sequential Minimal Optimization (SMO). *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 9(2), 132.

Seetha, H., Tiwari, V., Anugu, K. R., Makka, D. S., & Karnati, D. R. (2023). A GUI Based Application for PDF Processing Tools Using Python & CustomTkinter. *International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology*, 11(1), 1613–1618.

Setiawan, D. (2022). *Mengenal Editor Visual Studio Code*. <https://teknik-komputer-d3.stekom.ac.id/informasi/baca/Mengenal-Editor-Visual-Studio-Code/a812f5ddfdd241c29f9645ea09e14dedbdae2f1b>

Suaib, A. A., Tritosmoro, I. I., & Ibrahim, N. (2022). IDENTIFIKASI COVID-19 BERDASARKAN CITRA X-RAY PARU-PARU MENGGUNAKAN METODE LOCAL BINARY PATTERN DAN RANDOM FOREST. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 5(2), 419.

Suci Amaliah, Nusrang, M., & Aswi, A. (2022). Penerapan Metode Random Forest Untuk Klasifikasi Varian Minuman Kopi di Kedai Kopi Konijiwa

Bantaeng. *VARIANSI: Journal of Statistics and Its Application on Teaching and Research*, 4(3), 121–127.

Susanti, A. R. (2023, February 23). *Masa Depan Industri Kayu*. <https://www.forestdigest.com/detail/2156/industri-kayu>

Trivusi. (2022, September 17). *Algoritma Random Forest: Pengertian dan Kegunaannya*. https://www.trivusi.web.id/2022/08/algoritma-random-forest.html#cara_kerja_algoritma_random_forest

Utami Putri, N., & Redi Susanto, E. (2020). Klasifikasi Jenis Kayu Menggunakan Support Vector Machine Berdasarkan Ciri Tekstur Local Binary Pattern. *CYBERNETICS*, 4(02), 93–100.

Vayadande, K., Pate, S., Agarwal, N., Navale, D., Nawale, A., & Parakh, P. (2022). *EasyChair Preprint Modulo Calculator Using Tkinter Library MODULO CALCULATOR USING TKINTER LIBRARY*.

Wahyuningtyas, B., Tritoasmoro, I. I., & Ibrahim, N. (2022). Identifikasi Penyakit Pada Daun Kopi Menggunakan Metode Local Binary Pattern Dan Random Forest. *E-Proceeding of Engineering*.

Wijaya, Y. C. (2021, September 11). *Supervised dan Unsupervised Learning: Apa Perbedaannya?* <https://medium.com/beridata/supervised-dan-unsupervised-learning-apa-perbedaannya-e64acc0f5f79>

