

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. O. Pugas, M. Somantri, K. I. Satoto, and N. Nilsson, “Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra dan Astar (A*) pada SIG Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kota Sawahlunto,” *Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra dan Astar (A*) pada SIG Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kota Sawahlunto*, vol. 13, no. 1, pp. 27–32, 2011.
- [2] B. Erryco, G. Pattriskak, R. Gunawan Santosa, and A. R. Chrismanto, “Implementasi Algoritma Dijkstra untuk Mencari Rumah Kost Terdekat di Kodya Yogyakarta Berbasis Android,” no. 1, 2020, doi: 10.21460/jutei.2020.14.193.
- [3] T. H. CORMEN, C. E. LEISERSON, R. L. RIVEST, and C. STEIN, *INTRODUCTION TO ALGORITHMS*, Third Edit., vol. 165, no. 12. 2009. doi: 10.1097/00010694-200012000-00002.
- [4] A. D. Kartikasari, “Pembuatan Aplikasi Informasi Tagihan Listrik Berbasis Android,” *Skripsi, Fakultas Ilmu Komputer*, p. 3, 2015, [Online]. Available: <http://eprints.dinus.ac.id/13343/>
- [5] S. Bogas, J. Terdekat, D. R. Objek, P. Di, and P. Bali, “Tabel 2.1 Perbandingan Metode Penelitian (Lanjutan).”
- [6] Y. Aris, “Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Pekanbaru Taksi Guide Pada Platform Android,” *Skripsi*, 2012.
- [7] A. Nanang Sutisna, C. Taofik, A. Mulyawan, S. LIKMI Bandung, and S. Mardira Indonesia, “Aplikasi Android Menggunakan Location Based Service (Lbs) Untuk Navigasi Tujuan Wisata Di Kabupaten Garut,” *Jurnal*

- Computech & Bisnis*, vol. 14, no. 1, pp. 30–39, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/download/218/240>
- [8] M. S. Yusuf, H. M. Az-zahra, and D. H. Apriyanti, “Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Tanaman Yang Di Tuju Berbasis Android (Studi Kasus di Kebun Raya Purwodadi),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 12, pp. 1779–1781, 2017.
- [9] E. C. Galih and R. A. Krisdiawan, “Implementasi Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Wisata Kuningan Berbasis Android,” *Nuansa Informatika*, vol. 12, no. 1, 2018, doi: 10.25134/nuansa.v12i1.1344.
- [10] V. Meitasari, A. Nurdin, and Aryanti, “IMPLEMENTASI METODE DIJKSTRA DALAM MOBILE APLIKASI PENCARIAN SPBU TERDEKAT DI KOTA PALEMBANG,” *Prosiding SNATIF ke-4 Tahun 2017*, pp. 153–160, 2017.
- [11] T. A. Labibah, “Pencarian Rute Trayek Angkot Terpendek Menggunakan Metode Algoritma Dijkstra Dan Haversine Formula,” *FIKI(Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, vol. VIII, no. 2, pp. 128–134, 2018.
- [12] P. M. Sari, F. Kasyfi, and A. Gunaryati, “Implementasi Algoritma Dijkstra pada Aplikasi Go-Tahu dengan Pencarian Rute Terpendek ke Pabrik Tahu,” *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, vol. 5, no. 2, p. 103, 2021, doi: 10.35870/jtik.v5i2.210.
- [13] P. Studi, “MIND (Multimedia Artificial Intelligent Networking Database Algoritma Dijkstra untuk Penentuan Jarak Tempuh Terpendek Pengantaran Katering Pabrik THETA DINNARWATY PUTRI, WINARNO SUGENG, EKA SAFITRI,” *Journal MIND Journal / ISSN*, vol. 5, no. 2, pp. 108–120, 2020, doi: 10.26760/mindjournal.v5i2.108.

- [14] M. Rahardi and A. Aminuddin, “Rancang Bangun Aplikasi Smart Touring Berbasis Android,” *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 21, no. 1, pp. 159–168, Nov. 2021, doi: 10.30812/matrik.v21i1.1185.