

## DAFTAR PUSTAKA

- Enterprise, J. (2015). Pengenalan Pemrograman Komputer. Jakarta : Elex media komputindo
- Hariyanto, B (2014:1). Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java. Bandung: Informatika.
- Herlawati. (2011). Menggunakan UML(Unified Modelling Language). Bandung: Informatika.
- Kadir. (2012:2). Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Java. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Andi Offset.
- M Shalahuddin, R. A. (2011:213). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Modula.
- Nazruddin, S. (2014). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Revisi 2). Bandung: Informatika.
- Nugroho, A (2010). Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP. Yogyakarta: Andi.
- Rizky, S (2011:269). Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Roger S. Pressman, P.D. (2012). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi