

DAFTAR PUSTAKA

- GarudaCyber. (2019, September 9). *Garuda Cyber Indonesia*. Retrieved from
Metode-metode Dalam Sistem Pakar:
<https://garudacyber.co.id/artikel/1412-metode-metode-dalam-sistem-pakar>
- Hayadi, B. H. (2018). *Sistem Pakar*. Yogyakarta: Deepublish.
- John. C Keesey, R. A. (2011). *Practical Guide to Myasthenia Gravis*. New York: Macmillan Publisher.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mengenal Android Studio*. (2019, June 28). Retrieved from Android Developer:
<https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>
- Myasthenia Gravis*. (2019, June 30). Retrieved from Myasthenia Gravis Fondation of America: <https://myasthenia.org/>
- Nesaba. (2019, September 9). *Nesaba Media*. Retrieved from Pengertian Android Beserta Kelebihan dan Kekurangan:
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-android-beserta-kelebihan-dan-kekurangannya/>
- Nesaba. (2019, September 9). *Nesaba Media*. Retrieved from Urutan Tingkatan Android: <https://www.nesabamedia.com/urutan-tingkatan-android/>
- Nesaba. (2019, September 09). *Nesaba Media*. Retrieved from Pengertian OSI Layer: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-osi-layer/>
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Rosnelly, R. (2012). *Sistem Pakar Konsep dan Teori*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Salbino, S. (2014). *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Siallagan, S. (2009). *Pemograman Dasar Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sri Hartati, S. I. (2008). *Sistem Pakar & Pengembangannya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Turban, E. (2011). *Decision Support Systems and Business Intelligence Systems*. Boston: Pearson.
- UML 2 Diagrams*. (2019, May 6). Retrieved from Visual Paradigm:
<https://www.visual-paradigm.com/VPGallery/diagrams/UseCase.html>