

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1 Maksud.....	4
1.3.2 Tujuan	4
1.4 Metode Penelitian.....	5
1.4.1 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.4.2 Metode Pengembangan Sistem	6
1.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	9
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Sistem.....	11
2.1.1 Klasifikasi Sistem	11
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	13
2.2 Sistem Pendukung Keputusan.....	14
2.2.1 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	15
2.2.2 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	15

2.2.3	Proses Pengambilan Keputusan	17
2.3	Seleksi	19
2.3.1	Seleksi Administrasi	19
2.3.2	Tes Psikologi (Psikotes)	19
2.3.3	Tes Materi Tertulis	22
2.3.4	Tes Wawancara	22
2.4	Metode Weighted Product (WP).....	23
2.5	Unified Modeling Language (UML).....	25
2.5.1	Class Diagram	25
2.5.2	Use case diagram.....	26
2.5.3	Activity Diagram	27
2.5.4	<i>Sequence</i> Diagram.....	28
2.6	Website.....	30
2.6.1	Jenis-jenis Website.....	30
2.6.2	Pemrograman Web.....	30
2.7	HTML (Hypertext Mark Up Language)	31
2.8	XAMPP	32
2.8.1	PHP	32
2.8.2	MySQL.....	33
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN		35
3.1	Tinjauan Institusi/Perusahaan	35
3.1.1	Sejarah Perusahaan.....	35
3.1.2	Profil Perusahaan	36
3.1.3	Visi, Misi dan Tujuan.....	36
3.1.4	Struktur Organisasi dan Fungsi.....	37
3.2	Proses Bisnis Sistem	40
3.3	Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	43
3.3.1	Dokumen Masukan	43
3.3.2	Dokumen Keluaran	46
3.4	Evaluasi Sistem Berjalan.....	47

BAB IV PERANCANGAN SISTEM	48
4.1 Analisa Kebutuhan Software.....	48
4.1.1 Analisis Pengguna.....	48
4.1.2 Analisis Kebutuhan Informasi	48
4.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	50
4.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	50
4.1.5 Analisis Metode Weighted Product	51
4.2 Desain Sistem.....	53
4.2.1 UML (Unified Modelling Language)	53
4.2.2 Perancangan Antar muka (<i>Interface</i>)	74
4.2.3 Database	82
4.2.4 Software <i>Architecture</i>	87
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	89
5.1 Implementasi.....	89
5.1.1 Implementasi Antar muka.....	89
5.1.2 Implementasi Weighted Product (WP)	96
5.2 Testing.....	98
BAB VI KESIMPULAN	104
6.1 Kesimpulan	104
6.2 Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA.....	105
LAMPIRAN	107