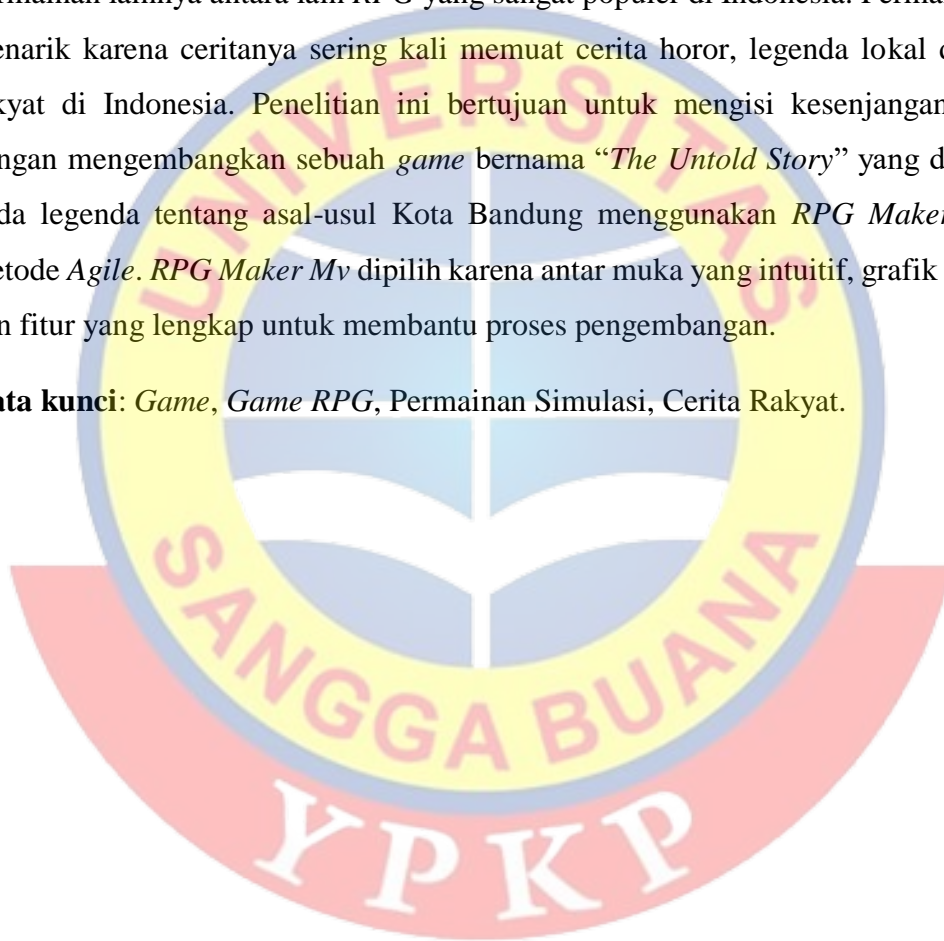


## ABSTRAK

Pada awal tahun 1950, *Willy Heinborum* mengembangkan permainan simulasi tenis meja yang menjadi populer pada tahun 1970 dan 1980. Permainan ini telah menjadi salah-satu bentuk hiburan dan pembelajaran yang digemari berbagai kalangan dan berpotensi meningkatkan keterampilan kognitif, pendidikan, pelatihan, simulasi olahraga, kesehatan, interaksi sosial, kegiatan usaha, seni dan penelitian. *Genre* permainan lainnya antara lain *RPG* yang sangat populer di Indonesia. Permainan *RPG* menarik karena ceritanya sering kali memuat cerita horor, legenda lokal dan cerita rakyat di Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mengisi kesenjangan tersebut dengan mengembangkan sebuah *game* bernama “*The Untold Story*” yang didasarkan pada legenda tentang asal-usul Kota Bandung menggunakan *RPG Maker Mv* dan metode *Agile*. *RPG Maker Mv* dipilih karena antar muka yang intuitif, grafik luar biasa dan fitur yang lengkap untuk membantu proses pengembangan.

**Kata kunci:** *Game*, *Game RPG*, Permainan Simulasi, Cerita Rakyat.



## ABSTRACT

As early as 1950, Willy Heinborum developed a table tennis simulation game that became popular in 1970 and 1980. The game has become a popular form of entertainment and learning that has the potential to improve cognitive skills, education, training, sports simulation, health, social interaction, business activities, art and research. Other game genres include RPGs which are very popular in Indonesia. RPG games are interesting because the stories often include horror stories, local legends and folklore in Indonesia. This research aims to fill the gap by developing a game called “The Untold Story” which is based on a legend about the origin of Bandung City using RPG Maker Mv and the Agile method. RPG Maker Mv was chosen because of its intuitive interface, excellent graphics and complete features to help the development process.

**Keyword:** *Game, Game RPG, Gaming Simulator, Folklore.*

