

DAFTAR PUSTAKA

- Airlangga, P., Harianto, H., & Hammami, R. A. (2020). Pembuatan dan Pelatihan Pengoperasian Website Desa Agrowisata Gondangmanis. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Informatika*, 1(1), 9–12. https://ejournal.unwaha.ac.id/index.php/abdimas_if/article/view/1046
- Alamsyah, R., Nugroho, I. M., & Alam, S. (2022). Redesign User Interface Dan User Experience Aplikasi Wastu Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(2), 152–159. <https://doi.org/10.36050/betrik.v13i2.506>
- Alfian, R., Nugroho, M., & Ramadhan, Y. R. (2023). *Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Optik Kacamata Menggunakan Metode Human Centered Design, Oleh : Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Optik Kacamata Menggunakan Metode Human Centered Design*. 05(01), 16–24.
- Angioni, S. A., Giansante, C., Ferri, N., Ballarin, L., Pampanin, D. M., Marin, M. G., Bargione, G., Vasapollo, C., Donato, F., Virgili, M., Petetta, A., Lucchetti, A., Cabuga Jr, C. C., Masendo, C. B. ., Hernando, B. J. ., Joseph, C. C. ., Velasco, J. P. ., Angco, M. K. ., Ayaton, M. A., ... Barile, N. B. (2021). EVALUASI USER EXPERIENCE PADA DOMPET DIGITAL OVO MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *Fisheries Research*, 140(1), 6. <http://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de>

- Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOLOGICA-EF.pdf%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.fishres.2013.04.005%0Ahttps://doi.org/10.1038/s41598-
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Chandranegoro, A., Zaman, B., & Bahri, S. (2023). Redesain Ui Dan Ux Untuk Mengotimalkan Penggunaan Aplikasi Joygift. *KHARISMA Tech*, 18(1), 70–83. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v18i1.291>
- Dachliyani, L. (2019). INSTRUMEN YANG SAHIIH: Sebagai Alat Ukur Keberhasilan Suatu Evaluasi Program Diklat (evaluasi pembelajaran). *MEDIKA: Media Informasi dan Komunikasi Diklat Kepustakawanan*, 5(1), 57–65. <https://ejournal.perpusnas.go.id/md/article/view/721/0>
- Dwi Latifatul Fajri. (2022). *Studi Pustaka*. Katadata.co.id. <https://katadata.co.id/berita/nasional/62e773e3da762/studi-pustaka-adalah-referensi-penelitian-ini-penjelasan-lengkapny>
- Febyla, N., & Zubaidi, A. (2022). Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website Menggunakan Figma. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*,

3(2), 273–284. <https://doi.org/10.29303/jbegati.v3i2.821>

GAMAL THABRONI. (2022). *Pengertian Desain (Lengkap) berdasarkan Pendapat Para Ahli*. serupa.id. <https://serupa.id/pengertian-desain/>

Handayani, N., & Hendra Mayatopani,). (2023). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Destinasi Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Human Centered Design. *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, 7(1), 35–43.

Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>

Isti, P. (2010). Isti Pujihastuti Abstract. *Prinsip Penulisan Kuesioner Penelitian*, 2(1), 43–56.

Jatika, P. L., & Jaelani, I. (2023). *Penerapan Metode Human Centered Design (HCD) Untuk Perancangan UI / UX Aplikasi Smart Desa Subang*. 4(September), 311–318.

Muhammad Fiqri Widiyantoro, Taufik Ridwan, Heryana, N., Voutama, A., & Siska. (2023). Perancangan UI/UX Prototype Aplikasi Dompot Digital Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Fasilkom*, 13(02), 121–131. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i02.5265>

- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Nadifa Padantya. (2023). *No Title.* alterra academy. <https://academy.alterra.id/blog/apa-itu-figma/>
- Nurfalah, D. A., Defriani, M., & Nugroho, I. M. (2023). *REDESIGN APLIKASI SAMSAT MOBILE JAWA BARAT (SAMBARA) MENGGUNAKAN USER CENTERED DESIGN (UCD).* 11, 47–58.
- Paryanta, Sutariyani, & Susilowati, D. (2017). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Desa Sawahan. *Indonesian Journal on Software Engineering*, 3(2), 77–81. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/view/2980>
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 179–184. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i2.2025>
- Putra, F. P., & Tedyyana, A. (2021). Pendekatan Human Centered Design pada Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Cafe. *Sistemasi*, 10(2), 336. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1229>
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking

- Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 219.
<https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- Redy, E., Jupriyadi, J., Neneng, N., Putra, R. A. M., & FITRI, A. (2022). Pelatihan Penggunaan Website Desa Bagi Para Staff Di Desa Banjarsari, Kabupaten Tanggamus. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 79. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1800>
- Salsabilah, S., Wahyuddin, M. I., & Sari, R. T. K. (2022). Analisa UI/UX Terhadap Perancangan Website Laundry dengan Metode Human Centered Design dan User Experience Questionnaire. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 720.
<https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3547>
- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata*, 1(2), 228–233.
- Sidedi. (2020). *Website Desa Sebagai Media Informasi dan Promosi*. 6 Februari.
<https://www.sidedi.id/website-desa-sebagai-media-informasi-dan-promosi>
- Siti M. (2021). *Pengertian Desa Menurut Para Ahli*. Gramedia.
https://www.gramedia.com/literasi/pengertian-desa/#Pengertian_Desa
- Teknik, J. I., Alit, R., Pradyan, C. G., Iswardhana, A. E., Sefiani, S., Mufahras, A.,

- Alfazh, L., Larissa, T. N., Pasha, R., Olivia, D., & Surabaya, U. N. (2023). *Perancangan Ulang UI/UX Website Resmi Pemerintah Kabupaten Kediri untuk Meningkatkan Aksesibilitas dan Efisiensi*. 1(2), 64–68.
- Ticoalu, G. B., Musdar, I. A., & Munir S., A. (2023). Evaluasi Dan Perbaikan Ui/Ux Website Invitees Menggunakan Metode Human Centered Design. *KHARISMA Tech*, 18(1), 55–69. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v18i1.287>
- Triananda, D., & Lukitasari, E. H. (2021). Perancangan Web Sebagai Media Promosi Brand Rown Division. *Jurnal Kemadha*, 10(1), 102–118.
- Widya Bayu Pratiwi, & Nugraha, G. S. (2023). Redesign UI Pada Tampilan Website Dinas Pariwisata Kota Mataram. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 4(2), 161–168. <https://doi.org/10.29303/jbegati.v4i2.1013>
- Yauw, L. Y., Ahyar Muawwal, & Arfan Yunus. (2021). Analisis Usability Dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi Sclean Menggunakan Metode Human Centered Design. *KHARISMA Tech*, 16(2), 169–182. <https://doi.org/10.55645/kharismatech.v16i2.136>
- Yuhana, A. N., & Aminy, F. A. (2019). Optimalisasi Peran Guru Pendidikan Agama Islam Sebagai Konselor dalam Mengatasi Masalah Belajar Siswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*, 7(1), 79. <https://doi.org/10.36667/jppi.v7i1.357>