

LEMBAR PERSETUJUAN

**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI KESEHATAN MENTAL UNTUK REMAJA
DENGAN INTEGRASI METODE DESIGN THINKING, GAMIFIKASI, DAN
WAWASAN AHLI PSIKOLOGIS**

SKRIPSI

Oleh:

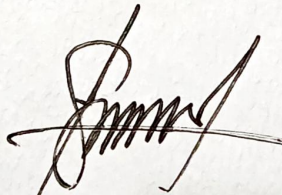
Shaina Gwynneth Nethania

2116201014

Telah diperiksa dan disetujui

Di Bandung, 2 Agustus 2024

Pembimbing



Hanhan Hanafiah Solihin S.Kom.,M.Kom

NIP. 432.200.121

NIDN 0416118901

LEMBAR PENGESAHAN

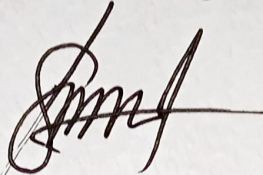
**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI KESEHATAN MENTAL UNTUK REMAJA
DENGAN INTEGRASI METODE DESIGN THINKING, GAMIFIKASI, DAN
WAWASAN AHLI PSIKOLOGIS**

Shaina Gwynneth Nethania

2116201014

Menyetujui,

Pembimbing

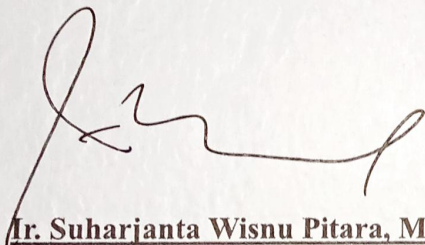


Hanhan Hanafiah Solihin S.Kom.,M.Kom

NIP. 432.200.121

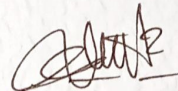
Penguji I

Penguji II



Ir. Suharjanta Wisnu Pitara, M.T

NIP: 432.200.002

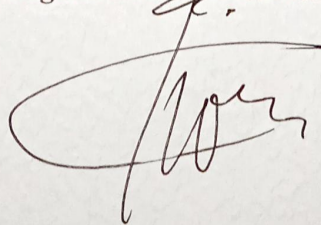


Yanyan Gunawan, S.ST.,M.Kom

NIP: 432.200.179

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Khaerul Manaf, S.T.,M.Kom

NIP : 432.200.183