

**PERANCANGAN UI/UX APLIKASI KESEHATAN MENTAL UNTUK
REMAJA DENGAN INTEGRASI METODE DESIGN THINKING,
GAMIFIKASI, DAN WAWASAN AHLI PSIKOLOGIS**

SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Teknik pada
Program Studi Strata Satu Sistem Informasi Universitas Sangga Buana



Disusun Oleh:

Shaina Gwynneth Nethania

2116201014

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SANGGA BUANA

2024