

## ABSTRAK

Perkembangan proyek konstruksi di Indonesia terus mengalami peningkatan, hal tersebut dapat dibuktikan dengan pembangunan yang terus dilakukan, baik itu proyek-proyek pemerintahan atau proyek-proyek swasta. Dengan meningkatnya jumlah pembangunan proyek, persaingan antar perusahaan konstruksi juga harus ditingkatkan. Untuk meningkatkan daya saing perusahaan dibutuhkan suatu alat atau teknologi yang dapat membantu mempercepat pekerjaan proyek. Salah satu alat atau teknologi yang mulai berkembang pada saat ini yaitu mesin rendering plester yang merupakan mesin plester dinding otomatis. Mesin rendering ini bekerja dengan cara naik dan turun, secara otomatis mesin mengaplikasikan mortar ke dinding dengan rata dan rapi. Mesin Rendering ini dirancang untuk mempercepat dalam pekerjaan plesteran pada proyek bangunan. Mesin rendering memiliki kecepatan plester antara 50-70m<sup>2</sup>/Jam yang menjadikan waktu pengerjaan menjadi lebih efisien. Plesteran dengan mesin rendering ini tidak memerlukan kepala plesteran. dibandingkan dengan plesteran konvensional yang memerlukan kepala plester sebagai acuan ketebalan. Dengan adanya mesin rendering plester ini dapat menekan waktu dalam pekerjaan plesteran. Dalam penelitian ini bertujuan untuk mengetahui produktivitas antara pekerjaan plesteran konvensional dan plesteran dengan menggunakan mesin rendering terhadap waktu dan biaya. Hasil dari penelitian ini dapat menjadikan sebagai bahan pertimbangan bagi kontraktor atau pihak lain yang akan menggunakan mesin rendering sebagai alat bantu dalam pekerjaan plesteran untuk mempercepat pekerjaan dan menjadikan waktu pelaksanaan lebih efisien dalam pengerjaannya. Dengan pengerjaan plester yang lebih cepat maka akan mempercepat pada pekerjaan selanjutnya seperti pekerjaan acian, pengecatan dinding, pemasangan wallpaper dan pekerjaan lainnya.

**Kata kunci:** perkembangan teknologi proyek, plesteran konvensional, mesin rendering plester

## ABSTRACT

*The development of construction projects in Indonesia continues to increase, this can be proven by ongoing development, both government projects and private projects. With the increasing number of development projects, competition between construction companies must also be increased. To increase the competitiveness of companies, a tool or technology is needed that can help speed up project work. One tool or technology that is starting to develop at this time is a plaster rendering machine which is an automatic plaster wall machine. This rendering machine works in an up and down way, the machine automatically applies mortar to the wall evenly and neatly. This Rendering Engine is designed to speed up plastering work on building projects. The rendering engine has a plastering speed of between 50-70m<sup>2</sup>/hour which makes processing time more efficient. Plastering with this rendering machine does not require a plastering head. compared to conventional plastering which requires a plaster head as a thickness reference. With this plaster rendering machine, time can be reduced in plastering work. In this study the aim was to determine the productivity between conventional plastering and plastering using a rendering machine on time and costs. The results of this study can be used as material for consideration for contractors or other parties who will use rendering machines as a tool in plastering work to speed up work and make execution time more efficient in the process. Faster plastering will speed up subsequent work such as plaster work, wall painting, wallpaper installation and other work.*

**Keywords:** project technology development, conventional plastering, plaster rendering machine