

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. dkk Abbasi, "Evaluation of the relationship between inpatient COVID-19 mortality and chest CT severity score.," *Am. J. Emerg. Med.*, vol. 45, pp. 458–463, 2021.
- [2] F. Kurniawan, "E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian. JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi)," pp. 61–66, 2019.
- [3] A. F. Sa'Bantoro, I. Irianto, and A. R. A. Hasyar, "Hubungan Forward Head Posture dengan Kejadian Nyeri Otot Upper Trapezius pada Atlet Esports di kota Makassar," Universitas Hasanuddin, 2023. doi: 10.33660/jfrwhs.v8i1.324.
- [4] & W. Nyoman Wali, C., "Aksiologi esports sebagai olahraga non fisik di Indonesia Esports axiology as a non-physical sport in Indonesia," *J. Penelit. Pembelajaran*, vol. 6, no. 3, pp. 640– 656, 2020.
- [5] B. Bagaskara, "Kota Bandung Punya Ekosistem Baik untuk Perkembangan E-Sport," *Detik Jabar*. Accessed: Jan. 21, 2024. [Online]. Available: <https://www.detik.com/jabar/jabar-gaskeun/d-6460909/kota-bandung-punya-ekosistem-baik-untuk-perkembangan-e-sport>
- [6] J. Difrancisco-Donoghue, J. Balentine, G. Schmidt, and H. Zwibel, "Managing the health of the eSport athlete: An integrated health management model," *BMJ Open Sport Exerc. Med.*, vol. 5, no. 1, 2019, doi: 10.1136/bmjsem-2018-000467.
- [7] Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet (APJII), "Survei Penetrasi & Perilaku Internet." [Online]. Available: <https://survei.apjii.or.id/>
- [8] Eni, *Menelisik Ilmu Keolahragaan*, no. Mi. 2021.
- [9] I. Nair, M.& Peate, *At a Glance Patofisiologi*. Jakarta: Erlangga, 2018.
- [10] I. Darmawan, Muhammad, *Manajemen Lembaga Keuangan Syariah*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2020.
- [11] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- [12] E. Nurmianto, "Ergonomi konsep dan aplikasinya," *Guna Widya, Jakarta*,

- 1996.
- [13] B. Suhadri, *Perancangan Sistem Kerja dan Ergonomi Industri*, vol. 3, no. April. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah Departemen Pendidikan Nasional, 2015.
- [14] A. dkk Mutiah, “Analisis Tingkat Risiko Musculoskeletal Disorders (Msds) dengan The Briefm Survey dan Karakteristik Individu terhadap Keluhan Msds Pembuat Wajan di Desa Cepogo Boyolali,” *J. Kesehat. Masy.*, vol. 2, p. 2, 2013.
- [15] IEA, “Definition of ergonomics,” *Int. Ergon. Assoc.*, 2000, [Online]. Available: <http://www.iea.cc/whats/%5Cnhttp://www.iea.cc>
- [16] E. Megawati, W. S. Saputra, Y. Attaqwa, and S. Fauzi, “Abstrak: Tujuan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah untuk mengedukasi pegurangan resiko terjadinya Musculoskeletal Disorders (MSDs) dini, pada penjahit keliling di Ngaliyan Semarang dengan cara observasi , pelatihan praktis ,” *J. BUDIMAS*, vol. 03, no. 02, pp. 450–456, 2021.
- [17] M. Rizky Firmansyah dan A. Geovania Azwar, “Analisis Postur Kerja dan Risiko Musculoskeletal Disorder (MSDs) pada Operator Produksi di Konveksi Syambia Collection,” 2022.
- [18] A. Geovania Azwar, “Analisis Postur Kerja Dan Beban Kerja dengan menggunakan Metode Nordic Body Map dan NASA-TLX PADA KARYAWAN UKM UCONG TAYLOR BANDUNG,” 2020.
- [19] J. Hutabarat, *Dasar Dasar Pengetahuan Ergonomi*. Media Nusa Creative, 2017.
- [20] N. Rahdiana, “IDENTIFIKASI RISIKO ERGONOMI OPERATOR MESIN POTONG GUILLOTINE DENGAN METODE NORDIC BODY MAP (STUDI KASUS DI PT. XZY),” vol. 02, 2017.
- [21] D. Glenniza, “Bermain Video game dan eSport dengan Olahraga,” 2018.
- [22] P. Audi, “Penonton ESport Lebih Banyak dari Olahraga Tradisional.” [Online]. Available: <https://www.ggwp.id/2017/09/17/penonton-eSport-di-atas-olahraga/>

- [23] W. K. Pertiwi, "Menakar Potensi eSport di Indonesia." Accessed: Jan. 20, 2024. [Online]. Available: Menakar Potensi eSport di Indonesia.%0Awww.tekno.kompas.com/read/2017/10/25/08490027/menakar-potensi-eSport-di-%0AIndonesia.
- [24] I. U. Fahdri, "Potensi Industri E-Sport di Indonesia," Geotimes. [Online]. Available: <https://geotimes.id/komentar/potensi-industri-e-sport-di-indonesia/>
- [25] Maple Tech, "Calculator Net," International LLC. [Online]. Available: <https://www.calculator.net>
- [26] S. Arikunto, *Prosedur penelitian : Suatu pendekatan praktik / Arikunto, Suharsimi*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- [27] S. Azwar, *Metode penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2020.
- [28] U. S. D. of Labor and O. S. and H. Administration, *Ergonomics The Study of Work*. 2000.

