

DAFTAR PUSTAKA

- [1] U. Bina, I. Lubuklinggau, V. Aries Prasetya, N. Piarsa, D. Made, dan S. Arsa, “I Nyoman Piarsa, Dewa Made Sri Arsa RANCANG BANGUN PROTOTIPE SISTEM MONITORING VENDING MACHINE BERBASIS INTERNET OF THINGS,” 2021.
- [2] A. Monga, “FINITE STATE MACHINE BASED VENDING MACHINE CONTROLLER WITH AUTO-BILLING FEATURES,” *Int. J. VLSI Des. Commun. Syst.*, vol. 3, no. 2, hal. 19–28, 2012, doi: 10.5121/vlsic.2012.3202.
- [3] J. Sistem dan K. Tgd, “Perancangan Sistem Monitoring Stok Minuman Di Vending Machine Berbasis Iot,” vol. 1, no. 2, hal. 57–64, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jskom>
- [4] V. A. Kusuma, M. I. A. Putra, dan S. S. Suprpto, “Sistem Monitoring Stok dan Penjualan Minuman pada Vending Machine berbasis Internet of Things (IoT) Menggunakan Google Sheets dan Kodular,” *J. Sistim Inf. dan Teknol.*, vol. 4, no. 3, hal. 94–98, 2022, doi: 10.37034/jsisfotek.v4i3.136.
- [5] W. Alam, D. Sarma, R. J. Chakma, M. J. Alam, dan S. Hossain, “Internet of things based smart vending machine using digital payment system,” *Indones. J. Electr. Eng. Informatics*, vol. 9, no. 3, hal. 719–731, 2021, doi: 10.52549/V9I3.3133.
- [6] R. Bangun Vending Machine Penukar Uang Koin Berbasis Mikrokontroller, M. Irmansyah, D. Chandra, E. Madona, dan T. Elektro Politeknik Negeri Padang, “PROSIDING SEMINAR NASIONAL SISFOTEK (Sistem Informasi dan Teknologi)”, [Daring]. Tersedia pada: <http://seminar.iaii.or.id>
- [7] K. Handayani, D. Ismunandar, S. A. Putri, dan W. Gata, “Penerapan Finite State Automata Pada Vending Machine Susu Kambing Etawa,” *Matics*, vol. 12, no. 2, hal. 87–92, 2021, doi: 10.18860/mat.v12i2.9270.
- [8] M. Hamissi dan K. Faez, “Real-Time Hand Gesture Recognition Based on the Depth Map for Human Robot Interaction,” *Int. J. Electr. Comput. Eng.*, vol. 3, no. 6, hal. 770–778, 2013, doi: 10.11591/ijece.v3i6.3954.
- [9] C. Bos, I. A. van der Lans, E. van Kleef, dan H. C. M. van Trijp, “Promoting healthy choices from vending machines: Effectiveness and consumer evaluations of four types of interventions,” *Food Policy*, vol. 79, hal. 247–255, Agu 2018, doi: 10.1016/j.foodpol.2018.07.001.
- [10] J. Mantik, O. Kurniawan, F. Ismaya, W. Gata, F. Septia Nugraha, dan J. Lasmana Putra, “Application Of The Finite State Automata Concept In Applications Fruit Vending Machine Simulation,” 2022.

- [11] Y. Carolina, M. Puspa Wangi, H. Siaputra, dan M. Program Manajemen Perhotelan Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi Universitas Kristen Petra Jl Siwalankerto, “FAKTOR MINAT BELI PRODUK MINUMAN DI VENDING MACHINE (STUDI KASUS: MAHASISWA UK PETRA).”
- [12] M. L. Kasavana, “V-Commerce: Vending Machine Technology,” 2003.
- [13] H. Suroyo, N. Rarasanti, J. A. Jendral Yani No, dan P. Sumatra Selatan, “Pemrograman Sensor Coin Acceptor Pada Pengembangan Coffe Vending Machine Berbasis Internet Of Things (IoT).”
- [14] M. Faiz dan A. Hanur, “Rancang Bangun Alat Pemutus Kwh Meter Sebagai Proteksi Berbasis Arduino”.
- [15] G. E. Prambudi, R. Maulana, dan W. Kurniawan, “Implementasi Sistem Pengendali Jari Tangan Robot Dengan Sensor Flex Menggunakan Metode Map,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 1, hal. 291–300, 2019.
- [16] D. Arisandi dan P. Lapan, “Kemudahan Pemrograman Mikrokontroller Arduino Pada Aplikasi Wahana Terbang,” vol. 3, no. 2, 2014.
- [17] S. Samsugi, A. Ardiansyah, dan D. Kastutara, “Arduino dan Modul Wifi ESP8266 sebagai Media Kendali Jarak Jauh dengan antarmuka Berbasis Android,” *J. Teknoinfo*, vol. 12, no. 1, hal. 23, 2018, doi: 10.33365/jti.v12i1.42.
- [18] R. Hamdani, I. Heni Puspita, dan B. R. Dedy Wildan, “Pembuatan Sistem Pengamanan Kendaraan Bermotor Berbasis Radio Frequency Identification (Rfid),” 2019.
- [19] R. Pradana dan R. Irawati, “Metode Fuzzy Logic Dalam Konsep Irigasi Air Dengan Mokrokontroler Arduino,” 2016.
- [20] K. R. Mustafa, R. M. Mustafa, dan R. M. Ramadani, “Measuring the Voltage, Current and Resistance of the LDR Sensor through the Arduino UNO,” *Asian J. Res. Comput. Sci.*, vol. 16, no. 4, hal. 211–222, Okt 2023, doi: 10.9734/ajrcos/2023/v16i4383.
- [21] E. A. W. Sanad, “Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire,” *J. Penelit. Enj.*, vol. 22, no. 1, hal. 20–26, Mei 2019, doi: 10.25042/jpe.052018.04.