

DAFTAR PUSTAKA

- Adynata, L. (2016) *Basis Data Dasar*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Agung, A. (2021) *Apa itu Fotografi?*, *kompasiana.com*. Available at: <https://www.kompasiana.com/adityaagung1807/603e4405d541df52883aea08/fotografi-yang-makin-ramai-peminat> (Accessed: 26 May 2022).
- Amalia, K. and Santikaa (2013) *IOS*, <https://widuri.raharja.info/>. Available at: <https://widuri.raharja.info/index.php?title=IOS> (Accessed: 26 May 2022).
- Andri Suryadi, Mk. (no date) *Basis Data dan Sistem Basis Data*.
- Angelina, C. *et al.* (2022) *RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN TIKET PESAWAT IU TIKET BERBASIS MOBILE APLIKASI*.
- Anonymous (2019) *Pengertian GPS beserta fungsi dan jenis-jenisnya*, *kiosbarcode.com*. Available at: <https://www.kiosbarcode.com/blog/pengertian-gps-beserta-fungsinya-dan-jenis-jenisnya/> (Accessed: 28 May 2022).
- Anonymous (2020) *Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi, Serba serbi, Technology*. Available at: <https://idcloudhost.com/pengertian-aplikasi-arti-fungsi-klasifikasi-dan-contoh-aplikasi/>.
- Ardhana, S. E. (2012) *Memahami Profesi Fotografer*, <http://sutirmaneka.blogspot.com/>. Available at: <http://sutirmaneka.blogspot.com/2012/02/pertemuan-ke-2-memahami-profesi.html> (Accessed: 26 May 2022).
- Ariffudin, M. (2022) *Mengenal Visual Code Studio dan Fitur-Fitur Pentingnya*, *Niagahoster*. Available at: <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>.
- Ayu, E. M. and Asbari, M. (2021) 'RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) BERBASIS WEB PADA IFA INTERIOR', 9(2).

Azizah, N. and Mahendra, D. (2017) ‘Geolocation dengan Metode Dijkstra untuk Menentukan Jalur Terpendek Lokasi Peribadatan’, *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, 7(2), p. 96. doi: 10.21456/vol7iss2pp96-103.

Bakti (2018) *Awal Mula Internet Serta Perkembangannya*, *baktikominfo.id*.

Available at:

https://www.baktikominfo.id/en/informasi/pengetahuan/awal_mula_internet_serta_perkembangannya-582 (Accessed: 26 May 2022).

Bauroziq (2022) [DART] *Pengertian Dan Sejarah Perkembangan Bahasa Pemrograman Dart - Caraguna*, *caraguna.com*. Available at:

<https://caraguna.com/pengertian-dan-sejarah-perkembangan-bahasa-pemrograman-dart/> (Accessed: 26 May 2022).

Dermawan, H. D. (2018) *Perbedaan antara ios dan android os*,

<https://www.mediainformasidigital.my.id/>. Available at:

<https://www.mediainformasidigital.my.id/2018/09/perbedaan-antara-ios-dan-android-os.html> (Accessed: 26 May 2022).

Destiningrum, M. and Adrian, Q. J. (2017) *SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE)*, *Jurnal TEKNOINFO*.

Djaali (2016) ‘Metodepenelitian bab iii’, pp. 1–23.

Edi Setyo, Y., Yulianto, S. J. and Kristen Satya Wacana Salatiga, U. (2018) *Implementasi Teknologi Cross Platform Dalam Pembuatan Modul Pembelian Produk Asuransi Travel Menggunakan Framework Apache Cordova. (Studi Kasus: PT. Asuransi Sinar Mas) Artikel Ilmiah Diajukan kepada Fakultas Teknologi Informasi untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer*.

Fajaruddin, N. and Tarmuji, A. (2013) ‘PEMBANGUNAN SISTEM PENCARIAN LOKASI DENGANGEOLocation BERDASARKAN GPS BERBASIS MOBILE WEB(STUDI KASUS PENCARIAN LOKASI HOTEL

DIYOGYAKARTA)’, 1.

Firman, A., Wowor, H. F. and Najoran, X. (2016) *Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web, Teknik Elektro dan Komputer*.

Gani, A. G. (2018) *PENGENALAN TEKNOLOGI INTERNET SERTA DAMPAKNYA*.

Hartono, S. (2012) *Blog Sugih Hartono*. Available at:
<http://www.sugihhartono.com/2012/04/sequence-diagram-aplikasi-perpustakaan.html>.

Hautauruk, M. K. (2019) *UML Diagram : Use Case Diagram, socs.binus.ac.id*. Available at: <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/> (Accessed: 28 May 2022).

Herlina, Y. *et al.* (2003) *KREATIVITAS DALAM SENI FOTOGRAFI, Jurusan Desain Komunikasi Visual*. Available at: <http://puslit.petra.ac.id/journals/design/>.

Indar, D. and Putri, K. (2015) *VISUALISASI DAN SINKRONISASI DATA GPS TRACKER BERBASIS SMS GATEWAY*.

Indrajani (2018) *Database Design All in One*.

Iqbal, M., B, P. L. L. and Kurniati, N. (2021) ‘Penerapan Metode Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Laundry Terdekat di Kota Makassar’, *Buletin Sistem Informasi dan Teknik Islam*, 2(1), pp. 12–16.

Juliarto, R. (2021a) *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen - Dicoding Blog, dicoding.com*. Available at:
<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/> (Accessed: 28 May 2022).

Juliarto, R. (2021b) *Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya - Dicoding Blog, dicoding.com*. Available at:
<https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/> (Accessed: 28 May 2022).

- Kadek, N. *et al.* (2018) *RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE SISKABERBASIS ANDROID*, *SINTECH Journal | 100 SINTECH JOURNAL*. Online. Available at: <http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/sintechjournal>.
- Kersana, R. (2021) *engertian Class Diagram, Fungsi, Simbol, Visibilitas, dan Contohnya !* Available at: <https://www.infokuy.net/2020/06/pengertian-class-diagram.html>.
- Kharlina Ekawati, R. (2017) ‘Analisis Pengaruh Pemanfaatan Aplikasi Android Terhadap Minat Beli Pelanggan Toko ABC Palembang’, *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 8(2), pp. 6–12. doi: 10.32736/sisfokom.v6i1.42.
- Komputer, W. (2010) *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta Selatan: Mediakita.
- Kustiyahningsih, Y. and Anamisa, D. R. (2011) *Pemrograman basis data berbasis WEB menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nuansa, A. (2021) *KEJURNALISTIKAN DI ERA MULTIPLATFORM – Jurnalis Nuansa Nusa Putra*, *nuansa.nusaputra.ac.id*. Available at: <https://nuansa.nusaputra.ac.id/2021/03/01/kejurnalistikan-di-era-multiplatform/> (Accessed: 26 May 2022).
- Pamungkas, C. A. (2017) *Pengantar dan Implementasi Basis Data*.
- Pamungkas, C. A. (2019) ‘Aplikasi Penghitung Jarak Koordinat Berdasarkan Latitude Dan Longitude Dengan Metode Euclidean Distance Dan Metode Haversine’, *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 5(2), pp. 8–13.
- Prawidatama, A. and Fajar, H. K. (2017) *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek (Ojek Online)*, *BibBob*. Available at: <https://bibbob013.blogspot.com/2018/11/analisis-dan-perancangan-ojek-online.html>.
- Putra, R. H. D., Sujiani, H. and Safriadi, N. (2015) ‘Penerapan Metode Haversine Formula Pada Sistem Informasi Geografis Pengukuran Luas Tanah’, *Jurnal*

Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN), 10(2), pp. 1262–1270.

Raharjo, B. (2019) *Pemrograman android dengan flutter*.

Rajendra, L. (2022) *Program Studi Jurusan Sistem Informasi Universitas STEKOM, sistem-informasi-s1.stekom.ac.id*. Available at: <http://sistem-informasi-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/UML/ee3f0891e57c8ae70ecf4b84d16ea6b3d9736018> (Accessed: 28 May 2022).

Rasjid, F. E. (2014) *Bahasa Pemrograman Populer PHP*, <https://ubaya.ac.id/>. Available at: https://ubaya.ac.id/2018/content/articles_detail/144/Bahasa-Pemrograman-populer-PHP.html (Accessed: 28 May 2022).

Ratna, D. (2015) *Pengertian dan Keuntungan Menggunakan Codeigniter*, *si283.ilearning.me*. Available at: <https://si283.ilearning.me/2015/11/23/pengertian-dan-keuntungan-menggunakan-codeigniter/> (Accessed: 26 May 2022).

Rianingtyas, A. K. and Wardani, K. K. (2019) ‘Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Sebagai Media Promosi Digital UMKM Tour dan Travel’, *Jurnal Sains dan Seni ITS*, 7(2). doi: 10.12962/j23373520.v7i2.36874.

Rizky, M. (2019) *UML Diagram : Activity Diagram*, *socs.binus.ac.id*. Available at: <https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/> (Accessed: 28 May 2022).

Romeltea (2018) *Pengertian Online atau Daring*, *romeltea.com*. Available at: <https://romeltea.com/pengertian-online-atau-daring/> (Accessed: 26 May 2022).

Santosa, S. (2014) ‘Pembuatan Aplikasi Taximob Berbasis Mobile Di Surakarta’.

Saputra, A. T. C. (2020) *Mengenal Sistem Operasi*. Available at: <https://fti.ars.ac.id/blog/content/mengenal-sistem-operasi> (Accessed: 26 May 2022).

Sasongko, A., Latifah, L. and Adwiya, R. (2018) ‘Perancangan Prototipe Aplikasi Mobile Tadzkirah’, *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 4(2). doi:

10.26418/jp.v4i2.29266.

Setiawan, R. (2022) *Apa itu Emulator? Pahami pengertian dan Fungsinya, dicoding*. Available at: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-emulator/>.

Slamet, N. (2019) *Sistem Basis Data: Mysql di Ubuntu*. Jakarta: Yayasan Manajemen dan Teknologi Nasional.

Subandi and Syahidi (2018) *Basis Data: Teori Dan Praktik Menggunakan Microsoft Office Access*. Banjarmasin: Poliban Press.

Sulistio, J. (2019) 'Implementasi metode haversine formula dalam aplikasi untuk menentukan lokasi emergency service terdekat di daerah istimewa yogyakarta', *Universitas Teknologi Yogyakarta*, pp. 1–14.

Suryana, T. (2021) *Belajar Bahasa Pemrograman Dart*.

Susanto, A. (2019) *Activity Diagram Pengiriman Hasil Suara, ResearchGate*. Available at: https://www.researchgate.net/figure/Gambar-7-Activity-DIagram-Pengiriman-Hasil-Suara_fig1_335443959.

Tamara (2020) *Tutorial Membuat Aplikasi Menggunakan Flutter Untuk Pemula, raharja.ac.id*. Available at: <https://raharja.ac.id/2020/11/19/tutorial-membuat-aplikasi-menggunakan-flutter-untuk-pemula/> (Accessed: 26 May 2022).

Turban (2012) *Electronic Commerce. A Managerial And Social Networks Perspective*.

Wongso, V. O. H. (2018) *Pengenalan IOS, sis.binus.ac.id*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2018/03/27/pengenalan-ios/> (Accessed: 26 May 2022).

Yunianto, I. *et al.* (2020) *JURNAL REVIEW: PERBANDINGAN SISTEM OPERASI LINUX DENGAN SISTEM OPERASI WINDOWS*.