

ABSTRAK

Berdasarkan perkembangan usaha perusahaan dalam proses pengolahan data pegawai, penggunaan perangkat komputer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengolahan data adalah sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data. Yaitu seperti dapat membantu dalam mengontrol data kepegawaian, mencatat kehadiran atau absensi karyawan, serta melakukan perhitungan gaji secara akurat dan tepat pada suatu perusahaan.

Untuk mengatasi hal tersebut, maka diperlukan perancangan sistem informasi dengan tujuan untuk mewujudkan suatu sistem informasi kepegawaian yang terintegrasi dalam suatu jaringan komputer, yang mampu menghasilkan informasi yang bermutu untuk membantu terwujudnya efektivitas. Begitu juga di PT Bumi Kencana Indah yang mana dalam pengolahan data pegawai nya masih dilakukan secara manual, sehingga diperlukan sebuah perancangan sistem informasi kepegawaian untuk mempermudah dalam pengolahan data pegawai nya tersebut.

Sistem informasi kepegawaian PT Bumi Kencana Indah dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dengan menggunakan 3 diagram, yaitu *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* dengan menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* karena sistem informasi yang dirancang merupakan sistem informasi dengan pendekatan beorientasi objek.

Kata kunci : Sistem Informasi Kepegawaian, UML, *Waterfall*