

DAFTAR PUSTAKA

[1] Mendiola B. Wiryawan. USER EXPERIENCE (UX) SEBAGAI BAGIAN DARI PEMIKIRAN DESAIN DALAM PENDIDIKAN TINGGI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. Jurusan Desain Komunikasi Visual, School of Design, BINUS University

Jln. K.H. Syahdan No. 9, Palmerah, Jakarta Barat 11480

[2] T Hidayatullah 2020 Pengantar Sejarah Desain

[3] Sufajar Butsianto1), Eka Nur Arifin2) PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING PADA TOKO BAY STICKER

[4] Teddy Marcus Zakaria Agus Priyono Perancangan antarmuka untuk Manusia dan Komputer april 2007 <https://glints.com/id/lowongan/user-flow-adalah/#.YqgO6nZBzIU>

[5] Widhiarso (2007). Metode UCD Untuk Rancangan Kios Informasi (Studi Kasus : Rumah sakit bersalin XYZ).

[6] <https://dosenit.com/kuliah-it/sistem-informasi/pengertian-sistem-informasi-menurut-para-ahli>