

**PENGARUH NILAI KONSUMSI TERHADAP  
KEPUTUSAN PEMBELIAN PRODUK VIRTUAL PADA  
*MASSIVELY MULTIPLAYER ONLINE GAMES* (MMOG)  
JENIS *BATTLE ARENA* (MOBA) DAN *BATTLE ROYALE*  
DI INDONESIA**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat  
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Administrasi Bisnis  
Program Studi S1 Administrasi Bisnis

Disusun Oleh:

Felly Eka Saputri

C1011511RB1001



**PROGRAM STUDI S1 ADMINISTRASI BISNIS  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP  
BANDUNG  
2019**