

ABSTRAK

TINJAUAN PELAKSANAAN PROSEDUR PENCAIRAN REALISASI ANGGARAN PADA BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK KOTA BANDUNG

Prosedur pencairan adalah suatu tindakan urutan kegiatan mengeluarkan, merealisasikan, atau kegiatan menguagkan dan memperbolehkan mengambil dana berupa uang tunai yang disediakan untuk suatu keperluan tertentu, biasanya melibatkan beberapa orang dalam suatu departemen atau lebih yang dibuat untuk menjamin penanganan secara seragam transaksi suatu instansi yang terjadi berulang-ulang. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana mekanisme proses prosedur pencairan realisasi anggaran dengan menggunakan metode kualitatif, yang menghasilkan data deskriptif. Berdasarkan hasil penelitian Tugas Akhir ini diketahui mekanisme pencairan realisasi anggaran kepegawaian di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bandung yang meliputi Uang Persediaan, Ganti Uang, Tambahan Uang, Langsung sudah sesuai dengan SOP yang berlaku pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Bandung

Kata Kunci : Prosedur Pencairan Anggaran

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF BUDGET REALIZATION PROCEDURES AT THE BANDUNG CITY NATIONAL UNITY AND POLITICAL

The disbursement procedure is an action sequence of issuing, realizing, or cashing activities and allowing the withdrawal of funds in the form of cash provided for a particular purpose, usually involving several people in a department or more which is made to ensure uniform handling of recurring transactions of an agency. This study aims to determine how the mechanism of the process of disbursing budget realization procedures using the qualitative method, wich produces descriptive data. Based on the results of this final project, it is known that the mechanism for disbursing the realization of the personnel budget in the National Unity and Political Agency of Bandung City which includes Supply Money, Change Money, Additional Money, Immediatly it is in accordance with the SOP that applies to the Bandung City National Unity and Political Agency

Keywords: Budget Disbursement Procedure