

ABSTRAK

Pandemi Covid-19 telah membuat sistem pembelajaran di dunia pendidikan dipaksa berubah secara drastis dari pertemuan tatap muka menjadi pembelajar secara daring . Banyak sekolah yang belum memiliki infrastruktur pembelajaran daring dipaksa melakukan pembelajaran secara daring. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis efektivitas pembelajaran melalui aplikasi *meeting online* menggunakan *framework* COBIT 5. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dan teknik pengumpulan data secara survei menggunakan kuesioner yang dilakukan secara langsung. SMP Negeri 1 Cilengkrang mendukung kebijakan belajar dari rumah dengan memberlakukan pembelajaran daring menggunakan aplikasi Zoom untuk tatap muka dan media tambahan lainnya untuk memberikan materi pembelajaran serta penugasan untuk media belajar daring. Hasil pengujiannya didapatkan bahwa belajar secara daring dengan Zoom termasuk dalam kategori baik, tapi perlu adanya peningkatan agar semua proses pembelajaran dapat berjalan lebih efektif dan semestinya.

Kata kunci: Efektivitas pembelajaran, Covid-19, Zoom

ABSTRACT

The Covid-19 pandemic has forced the learning system in education to change drastically from face-to-face meetings to online learners. Many schools that do not have online learning infrastructure are forced to conduct online learning. This study aims to analyze the effectiveness of learning through online meeting applications using the COBIT 5 framework. This study used quantitative methods and survey data collection techniques using questionnaires conducted directly. SMP Negeri 1 Cilengkrang supports the learning from home policy by implementing online learning using the Zoom application for face-to-face and other additional media to provide learning materials and assignments for online learning media. The test results found that learning online with Zoom is included in the good category, but there needs to be an improvement so that all learning processes can run more effectively and properly.

Keywords: Learning effectiveness, Covid-19, Zoom