

ABSTRAK

SD Kartika X-3 adalah salah satu Sekolah Dasar yang memiliki prestasi level Non-Akademik yang terbaik di Bandung Barat. Namun, ada beberapa masalah yang terdapat dalam pengelolaan ekstrakurikuler. Setelah wawancara yang dilakukan dengan kepala sekolah SD Kartika X-3, kegiatan-kegiatan pengelolaan ekstrakurikuler seperti 1) Pendaftaran untuk menjadi anggota masih dalam berbentuk kertas, 2) Pelaporan nilai ekstrakurikuler untuk dimasukkan ke dalam rapor, 3) Pencarian data anggota Ekstrakurikuler masih dalam bentuk excel, dan 4) Pengumuman informasi kegiatan ekstrakurikuler masih terbatas diantara pihak siswa dan pembimbing karena kurang komunikasi. Berdasarkan kendala-kendala yang ditemukan maka solusi dari penulis adalah merancang sebuah Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler (SIME).

Metode untuk mengumpulkan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara, dan dokumentasi. Sementara metode untuk mengembangkan sistem yang digunakan adalah metode *prototype*. Untuk analisis sistem yang sedang berjalan digunakan alat bantu seperti *Flowmap* dan tabel evaluasi. Sementara untuk perancangan sistem menggunakan alat bantu seperti diagram UML untuk menggambarkan struktur, interaksi, dan desain sistem informasi. Perancangan antarmuka Sistem informasi menggunakan Balsamiq, dan *MySQL* digunakan untuk merancang database. Setelah sistem dibangun, pengujian yang digunakan saat implementasi adalah pengujian *BlackBox* dimana sistem di uji fungsionalitasnya oleh user.

Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler di SD Kartika X-3, dapat mempermudah siswa, pembina, serta waka kesiswaan dalam mengelola data Ekstrakurikuler. Data ekstrakurikuler yang berupa anggota, pembina, serta ketua ekskul yang diinput akan masuk kedalam *database* sehingga akan menghindari penumpukan kertas serta tidak mudah hilang. Sistem ini juga mampu untuk membuat laporan absensi yang akan memudahkan penilaian ekstrakurikuler siswa.

Kata Kunci : Sistem Informasi Manajemen, Metode *Prototype*, Pengujian Kotak Hitam, Ekstrakurikuler

ABSTRACT

SD Kartika X-3 is one of the Elementary Schools with the best Non-Academic level achievements in West Bandung. However, there are several issues in the management of extracurricular activities. After an interview conducted with the headmaster of SD Kartika X-3, the issues identified in the management of extracurricular activities are as follows: 1) Membership registration is still paper-based, 2) Extracurricular grades need to be manually entered into the report, 3) Searching for Extracurricular members' data is done in an Excel format, and 4) Communication of extracurricular activity information is limited between students and supervisors due to lack of communication.

Based on these issues, the author's solution is to design an Extracurricular Management Information System (EMIS). Data collection methods used include observation, interviews, and documentation. The system development method used is the prototype method. To analyze the current system, tools such as Flowmap and evaluation tables are utilized. For system design, tools such as UML diagrams are used to depict the structure, interaction, and information system design. The interface of the information system is designed using Balsamiq, while MySQL is used to design the database. The testing method used during implementation is BlackBox testing, where the functionality of the system is tested by users.

With the implementation of the Extracurricular Management Information System at SD Kartika X-3, it can facilitate students, supervisors, and student

affairs officers in managing extracurricular data. Extracurricular data, including members, supervisors, and club leaders, will be entered into the database, reducing paper clutter and the risk of data loss. The system is also capable of generating attendance reports, which will ease the assessment of students' extracurricular activities.

Keyword : Information System Management, Prototype, Blackbox Testing, extracurricular