

## ABSTRAK

Penempatan vaksin imunisasi yang disimpan di Gudang Vaksin Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Barat, saat ini ditempatkan berdasarkan berat jenis vaksin. Namun hal ini dapat mengganggu distribusi beban yang merata di gudang serta hal ini bisa mempengaruhi stabilitas dan keseimbangan operasional secara keseluruhan dan vaksin yang lebih ringan yang memiliki permintaan yang tinggi, dapat tersimpan dibelakang hal ini dapat mempengaruhi pada proses pengambilannya dengan memerlukan waktu dan usaha ekstra petugas dalam mengambil vaksin. Penelitian ini bertujuan untuk mengoptimalkan tata letak penyimpanan vaksin imunisasi di penyimpanan vaksin Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Barat. Pendekatan yang digunakan adalah dengan mengklasifikasikan jenis vaksin menggunakan Metode ABC *Class Based* dan Metode *Fast Slow Non Moving* (FSN), yang kemudian digabungkan menjadi matriks ABC-FSN. Berdasarkan hasil matriks ABC-FSN, dilakukan perancangan tata letak penyimpanan vaksin sebagai usulan untuk penempatan vaksin yang lebih efektif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa berdasarkan klasifikasi ABC-FSN, terdapat 6 kategori/kombinasi vaksin yang terdiri dari kategori AF ini mencerminkan produk dengan nilai investasi barang tinggi dan merupakan produk *fast moving*, terdapat 2 jenis vaksin. Kategori BF mencerminkan produk dengan nilai investasi barang biasa dan merupakan produk *fast moving*, terdapat 2 jenis vaksin. Kategori AS mencerminkan produk dengan nilai investasi barang tinggi dan merupakan produk *slow moving*, terdapat 1 jenis vaksin. Kategori CS mencerminkan produk dengan nilai investasi barang rendah dan merupakan produk *slow moving*, 1 jenis vaksin. Kategori BN mencerminkan produk dengan nilai investasi barang biasa dan merupakan produk *non moving*, terdapat 2 jenis vaksin dan yang terakhir kategori CN mencerminkan produk dengan nilai investasi barang rendah dan merupakan produk *non moving*, terdapat 6 jenis vaksin. Hasil klasifikasi ABC-FSN menunjukkan pengurangan jarak sebanyak 26,8 meter. Hal ini berdampak pada pengurangan aktivitas sebesar 11%

**Kata kunci:** Penyimpanan, Vaksin Imunisasi, Metode ABC *Class Based*, Metode *Fast Slow Non Moving* (FSN).

## ABSTRACT

*The placement of immunization vaccines stored in the West Java Provincial Health Office's Vaccine Warehouse is currently based on the weight of the vaccine types. However, this can disrupt the even distribution of the load in the warehouse, potentially affecting overall operational stability and balance. Lighter vaccines with high demand might be stored in the back, which can impact the retrieval process, requiring extra time and effort from staff to retrieve the vaccines. This research aims to optimize the layout of immunization vaccine storage in the West Java Provincial Health Office's vaccine storage. The approach used involves classifying vaccine types using the ABC Class Based Method and the Fast Slow Non-Moving (FSN) Method, which are then combined into an ABC-FSN matrix. Based on the ABC-FSN matrix results, a vaccine storage layout design is proposed for more effective vaccine placement. The research findings indicate that based on the ABC-FSN classification, there are 6 categories/combinations of vaccines: The AF category reflects products with high inventory value and are fast-moving, with 2 types of vaccines. The BF category reflects products with moderate inventory value and are fast-moving, with 2 types of vaccines. The AS category reflects products with high inventory value and are slow-moving, with 1 type of vaccine. The CS category reflects products with low inventory value and are slow-moving, with 1 type of vaccine. The BN category reflects products with moderate inventory value and are non-moving, with 2 types of vaccines, and finally, the CN category reflects products with low inventory value and are non-moving, with 6 types of vaccines. The ABC-FSN classification results show a reduction in distance by 26.8 meters. This has an impact on reducing activities by 11%.*

**Keywords:** *Storage, Immunization Vaccine, ABC Class Based Method, Fast Slow Non Moving (FSN) Method.*