

**PENERAPAN METODE *PROTOTYPE* PADA PERANCANGAN
SISTEM REKRUTMEN KARYAWAN DI CV. KARYAMULYA
TEKNINDO BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN
*FRAMEWORK CODEIGNITER***

SKRIPSI

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Teknik
pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP**

Oleh :

ARTSFIARIS TINOVARTFABA ENOCH

2113181041



FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP

BANDUNG

2022

LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillah kupersembahkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan juga kesempatan dalam menyelesaikan laporan skripsi saya dengan segala kekurangannya. Segala syukur kuucapkan kepadaMu Ya Rabb, karena sudah menghadirkan orang-orang berarti di sekeliling saya. Yang selalu memberi semangat dan doa, sehingga skripsi saya ini dapat diselesaikan dengan baik.

Untuk karya yang sederhana ini, maka saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Fatsfiar Erfaba Enoch dan Ibu Lilis Sulistina. Apa yang saya dapatkan hari ini, belum mampu membayar semua kebaikan, keringat, dan juga air mata bagi saya. Terima kasih atas segala dukungan kalian, baik dalam bentuk materi maupun moril. Karya ini saya persembahkan untuk kalian, sebagai wujud rasa terima kasih atas pengorbanan dan jerih payah kalian sehingga saya dapat menggapai cita-cita. Kelak cita-cita saya ini akan menjadi persembahan yang paling mulia untuk Ayah dan Ibu, dan semoga dapat membahagiakan kalian.
2. Adik-adik saya, Artspyarka King Hardjadiwinangun dan Artslikana Falfikasyifanayna Enoch. Untuk adik-adik saya tiada waktu yang paling berharga dalam hidup selain menghabiskan waktu dengan kalian. Walaupun saat dekat kita sering bertengkar, tapi saat jauh kita saling merindukan. Terima kasih untuk bantuan dan semangat dari kalian, semoga awal dari kesuksesan saya ini dapat membanggakan kalian.
3. Sahabat dan seluruh teman di kampus tercinta. Tanpa kalian mungkin masa-masa kuliah saya akan menjadi biasa-biasa saja, maaf jika banyak salah dengan maaf yang tak terucap. Terima kasih untuk support dan luar biasa, sampai saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Artsfiaris Tinovartfaba Enoch

NIM : 2113181041

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa laporan Skripsi saya yang berjudul :

PENERAPAN METODE *PROTOTYPE* PADA PERANCANGAN SISTEM REKRUTMEN KARYAWAN DI CV. KARYAMULYA TEKNIKO BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*

Adalah hasil karya sendiri dan bukan jiplakan hasil karya orang lain.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya. Jika dikemudian hari terbukti bahwa laporan Skripsi saya merupakan hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi apapun yang diberikan.

Bandung, 8 Agustus 2022



Artsfiaris Tinovartfaba Enoch

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

NPM : 2113181041

Nama : Artsfiaris Tinovartfaba Enoch

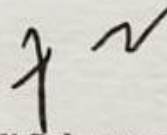
Program Studi : Teknik Informatika

Judul : **PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA PERANCANGAN SISTEM REKRUTMEN KARYAWAN DI CV. KARYAMULYA TEKNINDO BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

Telah dipertahankan pada sidang Tugas Akhir Semester Genap Tahun 2022 dihadapkan para penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (S. T) pada Fakultas Teknik Program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP.

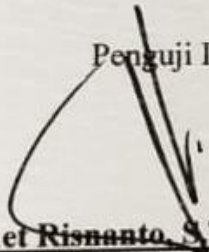
Bandung, 8 Agustus 2022

Menyetujui,
Pembimbing



Dr. Teguh Nurhadi Suharsono, S.T., M.T.
NIDN. 0021077101

Penguji I



Slamet Risananto, S.T., M.Kom.
NIDN. 0424047307

Penguji II



Gunawansyah, ST., M. Kom.
NIDN. 04200279007

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika



Riffa Haviani Laluma, S.Kom., M.T.
NIDN. 0011067301

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpah curahkan rahmat dan karunia-Nya, yang telah memberikan kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan skripsi yang berjudul “ PENERAPAN METODE *PROTOTYPE* PADA PERANCANGAN SISTEM REKRUTMEN KARYAWAN DI CV. KARYAMULYA TEKNINDO BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* ” ini dengan baik. Penyusunan Skripsi ini sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Program Studi S1 – Teknik *Informatika* di Universitas Sangga Buana YPKP.

Selama proses pembuatan maupun penyusunan Skripsi, Penelitian ini mengalami berbagai kendala dan hambatan. Namun berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, penelitian ini dapat mengatasinya dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini, penulis ingin menyampaikan rasa hormat serta terima kasih kepada:

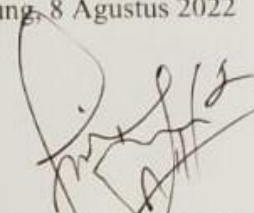
1. Ibu Riffa Haviani Laluma. S.Kom., MT. , selaku Ketua Program Studi S1-Teknik *Informatika* Universitas Sangga Buana YPKP.
2. Bapak Dr. Teguh Nurhadi S, ST., MT. , selaku Dosen Pembimbing.
3. Bapak Slamet Risnanto, S.T., M.Kom. , selaku Dosen Penguji.
4. Bapak Gunawansyah, ST., M. Kom. , selaku Dosen Penguji.
5. Kedua Orang Tua saya yang telah memberikan motivasi, semangat dan do'a untuk kelancaran pembuatan Laporan Skripsi.
6. Teman – teman dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan hingga terselesaikannya laporan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna maupun kata baik menurut

pembacanya. Untuk itu mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Bandung, 8 Agustus 2022



Artsfiaris Tinovartaba Enoch

2113181041

ABSTRAKSI

Penulisan Skripsi ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana prosedur rekrutmen karyawan di CV. Karyamulya Teknindo. Karena sumber daya manusia adalah peranan yang sangat penting dalam suatu perusahaan. Untuk itu perlu dilaksanakan proses rekrutmen yang baik sehingga perusahaan mendapat sumber daya manusia yang berkualitas.

Yang menjadi landasan teori dari penulisan skripsi ini adalah buku-buku yang didalamnya terdapat pengertian mengenai prosedur, perencanaan kebutuhan karyawan atau tenaga kerja, pengertian rekrutmen, dan tahap-tahap rekrutmen. Pengertian prosedur rekrutmen karyawan adalah serangkaian langkah – langkah dari aktivitas yang dilakukan dalam usaha memperoleh pelamar pekerjaan yang memenuhi kualifikasi dalam mengisi jabatan tertentu sehingga tujuan dari perusahaan dapat terlaksana dengan baik.

Penulisan skripsi ini menggunakan jenis pengamatan deskriptif kualitatif yaitu pengamatan yang bertujuan untuk mendeskripsikan dan menafsirkan secara cermat dan sistematis mengenai kegiatan atau melukiskan keadaan yang terjadi ditempat pengamatan. sumber data yang digunakan meliputi nara sumber serta dokumen atau arsip dalam perusahaan. Mengenai teknik pengumpulan data yang dipergunakan adalah wawancara, observasi langsung, dan studi kepustakaan. Teknik analisis data yang dipergunakan oleh penulis adalah reduksi data, sajian data, dan penarikan kesimpulan.

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan oleh penulis menunjukkan bahwa prosedur rekrutmen karyawan di CV. Karyamulya Teknindo mempunyai prosedur yang baik. Dari prosedur perencanaan kebutuhan tenaga kerja atau karyawan, seleksi calon tenaga kerja atau karyawan, penerimaan tenaga kerja atau karyawan.

Kata Kunci : Prosedur, Rekrutmen, Karyawan

ABSTRACT

This aims final task were find out how the recruitment procedure of employees CV. Karyamulya Teknindo. Human reSources are a very important role in a company. For that we need a good recruitment process carried out so that the company gets qualified human reSources .

Which became the theoretical basis of this thesis are books in which there is an understanding of the procedures, the planning needs of employees or labor, recruitment understanding, and the stages of recruitment. Definition of employee recruitment procedure is a series of steps and activities undertaken in an attempt to obtain qualified job applicants in filling certain positions so that the company's goals can be implemented properly.

This final task was used qualitative descriptive observation type of which aimed to described and interpreted carefully and systematically about the activities or describe the circumstances that happened in the observations place. The data Sources were used including of informant and documents or records within the company. Regarding the data collection techniques were used interviews, direct observation, and literature study. The data analysis techniques were used data reduction, data presentation, and conclusion.

Based on observations were showed that the employees recruitment procedure at CV. Karyamulya Teknindo have a good procedure, start from planning procedures of employee needs, the selection of workers or employees, and employee recruitment.

Keywords: procedures, recruitment, employee

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| LEMBAR PERSEMBAHAN | i |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN | ii |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| ABSTRAKSI | vi |
| <i>ABSTRACT</i> | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| BAB I PENDAHULUAN | 15 |
| 1.1 | 15 |
| 1.2 | 16 |
| 1.3 | 16 |
| 1.4 | 17 |
| 1.5 | 17 |
| 1.6 | 17 |
| 1.7 | 19 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 21 |
| 2.1 | 21 |
| 2.1.1 | 21 |
| 2.1.2 | 21 |
| 2.2 | 22 |
| 2.2.1 | 22 |

| | | |
|---|----|-----------|
| 2.2.2 | 22 | |
| 2.2.3 | 22 | |
| 2.2.4 | 24 | |
| 2.2.5 | 25 | |
| 2.2.6 | 25 | |
| 2.2.7 | 25 | |
| 2.2.8 | 26 | |
| 2.3 | 27 | |
| 2.4 | 33 | |
| BAB III ANALISIS SISTEM | | 34 |
| 3.1 | 34 | |
| 3.1.1 | 34 | |
| 3.1.2 | 35 | |
| 3.1.3 | 35 | |
| BAB IV PERANCANGAN SISTEM | | 36 |
| 4.1 | 36 | |
| 4.2 | 40 | |
| 4.3 | 45 | |
| 4.4 | 52 | |
| 4.5 | 53 | |
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | | 58 |
| 5.1 | 57 | |
| 5.1.1 | 57 | |
| 5.1.2 | 59 | |
| 5.1.3 | 61 | |

| | | |
|----------------|----|----|
| 5.1.4 | 66 | |
| BAB VI PENUTUP | | 75 |
| 6.1 | 74 | |
| 6.2 | 74 | |
| DAFTAR PUSTAKA | | 76 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> Kelola Data Lowongan Pekerjaan [<i>admin</i>] | 37 |
| Tabel 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Kelola Data Soal Test [<i>admin</i>] | 37 |
| Tabel 4. 3 <i>Use Case Diagram</i> Melihat Hasil Test [<i>admin</i>] | 38 |
| Tabel 4. 4 <i>Use Case Diagram</i> Mencetak Hasil Test [<i>admin</i>] | 38 |
| Tabel 4. 5 <i>Use Case Diagram</i> Registrasi [pelamar] | 39 |
| Tabel 4. 6 <i>Use Case Diagram</i> Mengisi Soal Test [pelamar] | 39 |
| Tabel 4. 7 <i>Use Case Diagram</i> Melihat Hasil Test [pelamar] | 40 |
| Tabel 4. 8 <i>Use Case Diagram</i> Mencetak Hasil Test [pelamar] | 40 |
| Tabel 4. 9 <i>Use Case Diagram</i> Mengajukan Lowongan Pekerjaan [pelamar] | 41 |
| Tabel 4. 10 <i>admin_login</i> | 54 |
| Tabel 4. 11 registrasi | 54 |
| Tabel 4. 12 <i>info_loker</i> | 55 |
| Tabel 4. 13 <i>curriculum_vitae</i> | 55 |
| Tabel 4. 14 <i>test_online</i> | 56 |
| Tabel 4. 15 jawaban | 56 |
| Tabel 4. 16 <i>hasil_test</i> | 57 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Notasi <i>Class Diagram</i> | 28 |
| Gambar 2. 2 Notasi <i>Object Diagram</i> | 28 |
| Gambar 2. 3 Notasi <i>Component Diagram</i> | 29 |
| Gambar 2. 4 Notasi <i>Deployment Diagram</i> | 29 |
| Gambar 2. 5 Notasi <i>Composite Structure Diagram</i> | 29 |
| Gambar 2. 6 Notasi <i>Package Diagram</i> | 30 |
| Gambar 2. 7 Notasi <i>Use Case</i> | 30 |
| Gambar 2. 8 Notasi <i>Activity Diagram</i> | 31 |
| Gambar 2. 9 Notasi <i>State Machine Diagram</i> | 31 |
| Gambar 2. 10 Notasi <i>Communication Diagram</i> | 32 |
| Gambar 2. 11 Notasi <i>Interaction Overview Diagram</i> | 32 |
| Gambar 2. 12 Notasi <i>Sequence Diagram</i> | 32 |
| Gambar 2. 13 Notasi <i>Timing Diagram</i> | 33 |
| | |
| Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> | 36 |
| Gambar 4. 2 <i>Sequence Diagram Login [admin / pelamar]</i> | 41 |
| Gambar 4. 3 <i>Sequence Diagram Registrasi Pelamar</i> | 42 |
| Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram Test Online [admin]</i> | 43 |
| Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram Test Online [pelamar]</i> | 43 |
| Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram Lowongan Pekerjaan [admin]</i> | 44 |
| Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram Lowongan Pekerjaan [pelamar]</i> | 44 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Login</i> | 45 |
| Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Registrasi</i> | 46 |
| Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Seleksi (Test Online) [admin]</i> | 48 |
| Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Seleksi (Test Online) [pelamar]</i> | 49 |
| Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Lowongan Pekerjaan [admin]</i> | 51 |
| Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Lowongan Pekerjaan [pelamar]</i> | 52 |
| Gambar 4. 14 <i>Class Diagram 53</i> | |

| | |
|--|----|
| Gambar 5. 1 <i>Home</i> - Beranda | 58 |
| Gambar 5. 2 <i>Home</i> - Visi Misi | 59 |
| Gambar 5. 3 <i>Home</i> – Hubungi Kami | 59 |
| Gambar 5. 4 Registrasi | 60 |
| Gambar 5. 5 Registrasi – <i>User</i> Coba 4 | 61 |
| Gambar 5. 6 Registrasi - Berhasil | 61 |
| Gambar 5. 7 <i>Login</i> sebagai <i>Admin</i> | 62 |
| Gambar 5. 8 <i>Test Online</i> – Utama [<i>admin</i>] | 62 |
| Gambar 5. 9 <i>Test Online</i> – Tambah Soal [<i>admin</i>] | 63 |
| Gambar 5. 10 <i>Test Online</i> – <i>Edit</i> Soal [<i>admin</i>] | 64 |
| Gambar 5. 11 <i>Test Online</i> – Hapus Soal [<i>admin</i>] | 64 |
| Gambar 5. 12 <i>Test Online</i> – Hasil <i>Test</i> [<i>admin</i>] | 64 |
| Gambar 5. 13 <i>Test Online</i> – Cetak Hasil <i>Test</i> [<i>admin</i>] | 65 |
| Gambar 5. 14 Lowongan Pekerjaan – Utama [<i>admin</i>] | 65 |
| Gambar 5. 15 Lowongan Pekerjaan – Tambah Loker [<i>admin</i>] | 66 |
| Gambar 5. 16 Lowongan Pekerjaan – <i>Edit</i> Loker [<i>admin</i>] | 66 |
| Gambar 5. 17 Lowongan Pekerjaan – Hapus Loker [<i>admin</i>] | 66 |
| Gambar 5. 18 <i>Admin Logout</i> [<i>admin</i>] | 67 |
| Gambar 5. 19 <i>Login</i> sebagai Pelamar | 67 |
| Gambar 5. 20 Lowongan Pekerjaan – Utama [<i>pelamar</i>] | 68 |
| Gambar 5. 21 Lowongan Pekerjaan – Loker 1 [<i>pelamar</i>] | 68 |
| Gambar 5. 22 Lowongan Pekerjaan – Loker 2 [<i>pelamar</i>] | 69 |
| Gambar 5. 23 Lowongan Pekerjaan – Loker 3 [<i>pelamar</i>] | 69 |
| Gambar 5. 24 Lowongan Pekerjaan – Ajukan Loker 3 [<i>pelamar</i>] | 70 |
| Gambar 5. 25 <i>Test Online</i> – Pembukaan | 70 |
| Gambar 5. 26 <i>Test Online</i> – Soal 1 | 71 |
| Gambar 5. 27 <i>Test Online</i> – Soal 2 | 71 |
| Gambar 5. 28 <i>Test Online</i> – Soal 3 | 71 |
| Gambar 5. 29 <i>Test Online</i> – Soal 4 | 72 |
| Gambar 5. 30 <i>Test Online</i> – Soal 5 | 72 |

| | |
|--|----|
| Gambar 5. 31 <i>Test Online – Hasil Test</i> | 73 |
| Gambar 5. 32 <i>Test Online – Cetak Hasil Test</i> | 73 |
| Gambar 5. 33 <i>Update Data Pelamar</i> | 74 |
| Gambar 5. 34 Pelamar <i>Logout</i> [pelamar] | 74 |