

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN.....	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRAK</i> .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan .....	3
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan .....	3
1.5 Sistematika .....	4
BAB II.....	5
METODOLOGI PENELITIAN.....	5
BAB III.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Tinjauan Pustaka.....	8
3.2 Metode yang digunakan.....	9
3.3 Pemograman Bahasa yang digunakan.....	12
3.4 UML.....	16
BAB IV.....	20
PERANCANGAN.....	20
4.1 Analisis Sistem.....	20
4.2 Desain Sistem.....	24
BAB V.....	36
5.1 Implementasi Program.....	36

5.2 Pengujian Aplikasi.....	41
5.3 Hasil Analisis.....	45
BAB VI.....	50
PENUTUP.....	50
6.1 Kesimpulan.....	50
6.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Rumus Haversine Formula.....	9
Gambar 3.2 Rumus Euclidean.....	10
Gambar 2.1. Notasi use case diagram.....	18
Gambar 2.2. Notasi use activity diagram.....	18
Gambar 2.4. Notasi Sequence diagram.....	19
Gambar 4.1 Usecase Diagram.....	24
Gambar 4.2 Activity Diagram - Admin Login.....	28
Gambar 4.3 Activity Diagram - Mengelola Wisata.....	29
Gambar 4.4 Activity Diagram - Mengelola Kuliner.....	30
Gambar 4.5 Activity Diagram - Melihat Wisata.....	31
Gambar 4.6 Activity Diagram - Melihat Kuliner.....	32
Gambar 4.7 Sequence Diagram - Admin Login.....	33
Gambar 4.8 Sequence Diagram - Mengelola Wisata.....	34
Gambar 4.9 Sequence Diagram - Mengelola Kuliner.....	35
Gambar 5.1 Halaman Login - Web.....	36
Gambar 5.2 Halaman Home - Web.....	37
Gambar 5.3 Halaman Wisata - Web.....	37
Gambar 5.4 Halaman Home - Mobile.....	38
Gambar 5.5 Halaman List Wisata.....	39
Gambar 5.6 Halaman Deskripsi - Mobile.....	40
Gambar 5.7 Grafik Waktu Perhitungan Aplikasi.....	45
Gambar 5.8 Keakurasian Jarak.....	47

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Users.....	21
Tabel 4.2 Tabel Wisata.....	22
Tabel 4.3 Tabel Kategori Wisata.....	22
Tabel 4.4 Tabel Kuliner.....	23
Tabel 4.5 Tabel Kategori kuliner.....	23
Tabel 4.6 Usecase Login.....	25
Tabel 4.7 Mengelola Wisata.....	25
Tabel 4.8 Mengelola Kuliner.....	26
Tabel 4.9 Usecase Home.....	26
Tabel 4.10 Melihat Wisata.....	27
Tabel 4.11 Melihat Kuliner.....	27
Tabel 5.1 Pengujian Login.....	42
Tabel 5.2 Pengujian Mengelola wisata.....	43
Tabel 5.3 Pengujian Mengelola Wisata.....	44
Tabel 5.4 List Wisata - Mobile.....	44
Tabel 5.5 Selisih Tiap Metode.....	46
Tabel 5.4 Perbandingan Kinerja.....	49