

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
ABSTRACK	II
KATA PENGANTAR	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	XII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Metode pengumpulan Data	4
1.4.2 Tahapan Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.5 Ruang Lingkup	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Aplikasi	8
2.1.1 Sejarah Perkembangan Aplikasi	8
2.2 Restoran	9
2.2.1 Tujuan Restoran	9
2.2.2 Produk Restoran	10

2.2.3	Jenis-Jenis Restoran	10
2.2.4	Sistem Pelayanan Restoran	12
2.3	Android	14
2.3.1	Sejarah Android	14
2.3.2	Versi Android	14
2.3.3	Fitur Pada Android	17
2.4	Object Oriented Analysis Design	19
2.4.1	Unified Modelling Language (UML)	19
2.6	Java	22
2.6.1	Kelebihan Java	23
2.7	Processor Hypertext Protocol (PHP)	25
2.8	MySQL	26
2.9	Framwork Yii	26
2.10	Fitur pada Framwork Yii	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1	Analisis Sistem	29
3.1.1	Analisis Masalah	29
3.1.2	Analisis prosedur yang sedang berjalan	29
3.1.3	Analisis prosdure yang akan dibangun	31
3.1.4	Analisis Web Service	32
3.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	33
3.2.1	Kebutuhan Non Fungsional	33

3.2.2	Kebutuhan Fungsional	34
3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34
3.3.1	Analisis Pengguna	35
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	35
3.3.3	Analisis Kebutuhan perangkat lunak	36
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	37
3.4.1	Use Case Diagram pada Sistem Android	37
3.4.2	Activity Diagram pada Sistem Android	41
3.4.3	Sequence Diagram pada Sistem Android	44
3.4.4	Class Diagram pada Aplikasi Android	46
3.4.5	Use Case Diagram pada Web Base	46
3.4.6	Activity Diagram pada Aplikasi Admin	57
3.4.7	Sequence diagram pada Aplikasi Admin	61
3.4.8	Class Diagram pada Aplikasi Web	63
3.4.9	Diagram Deployment	64
3.5	Perancangan Antar Muka	64
3.5.1	Perancangan Antarmuka Login Web Base	64
3.5.2	Perancangan Antarmuka Web Base Manager/Admin	65
3.5.3	Perancangan Antarmuka Web Base Dapur	69
3.5.4	Perancangan Antarmuka Web Base Kasir	70
3.5.5	Perancangan Antarmuka Android User	72
3.6	Perancangan Basis Data	74

3.6.1	Skema Relasi	74
3.6.2	Struktur Tabel	75
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN SISTEM		78
4.1	Implementasi Sistem.....	78
4.1.1	Batasan Implementasi	78
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	78
4.2	Implementasi Sistem Web Base Manager/Admin	80
4.2.1	Login Manager/Admin	80
4.2.2	Menu Restoran	80
4.2.3	Tambah Menu Restoran	81
4.2.4	Detail Tambah Menu Restoran	81
4.2.5	Update Menu Restoran	82
4.2.6	Order Restoran	82
4.2.7	Tambah Order Restoran	83
4.2.8	Tambah Menu Order Restoran	83
4.2.8	Detail Tambah Menu Order Restoran	84
4.2.9	Detail Tambah Order Restoran	84
4.2.10	Update Order Restoran	85
4.2.11	Grapik Data Restoran	85
4.2.12	kategori Menu Restoran	86
4.2.13	Tambah Kategori Menu restoran	86
4.2.14	Detail Tambah kategori Menu	87

4.2.15	Update Kategori Menu Restoran	87
4.2.16	User Restoran	88
4.2.17	Tambah User restoran	88
4.2.18	Detail Tambah User Restoran	89
4.2.19	Update User Restoran	89
4.3	Implementasi Sistem Web Base Dapur	90
4.3.1	Login dapur	90
4.3.2	Menu Restoran	90
4.3.3	Tambah Menu Restoran	91
4.3.4	Detail Tambah Menu Restoran	91
4.3.5	Update Menu Restoran	92
4.3.6	Order Restoran	92
4.3.7	Detail Order Restoran	93
4.3.8	Update Status order	93
4.4	Implementasi Sistem Web Base Kasir	94
4.4.1	Login Kasir	94
4.4.2	Order Restoran	94
4.4.3	Tambah Order Restoran	95
4.4.4	Tambah Menu Order Restoran	95
4.4.5	Detail Tambah Menu Order Restoran	96
4.4.6	Detail Tambah Order Restoran	96
4.4.7	Update Order Restoran	97

4.4.8	Grafik Data Restoran	97
4.5	Implementasi Sistem Android User	98
4.5.1	Menu Utama	98
4.5.2	Menu Restoran	98
4.5.3	Order Restoran	99
4.5.4	Akun Restoran	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101

DAFTAR GAMBAR

gambar 1 Model Waterfall Menurut Roger S. Pressman	4
gambar 2 Klarifikasi Gambar resmi UML.....	21
gambar 3 Class diagram pada Aplikasi Web	63
gambar 4 Login Manager/Admin	80
gambar 6 Menu restoran	80
gambar 7 Tambah Menu Restoran Admin	81
gambar 8 Detail Tambah Menu Restoran	81
gambar 9 Update Menu Admin	82
gambar 10 Order Restoran Admin	82
gambar 11 Tambah Order admin	83
gambar 12 Tambah menu order admin	83
gambar 13 Detail tambah menu order admin	84
gambar 14 Detail tambah order admin	84
gambar 15 Update order Admin	85
gambar 16 Grapik data admin	85
gambar 17 Kategori menu restoran	86
gambar 18 Tambah kategori menu admin	86
gambar 19 Detail Tambah kategori Menu admin	87
gambar 20 Update kategori Menu admin	87
gambar 21 User admin	88
gambar 22 Tambah user admin	88

gambar 23 Detail tambah user admin.....	89
gambar 24 Update user admin.....	89
gambar 25 Login dapur.....	90
gambar 26 Menu dapur.....	90
gambar 27 Tambah menu dapur.....	91
gambar 28 Detail tambah menu dapur.....	91
gambar 29 Update menu dapur.....	92
gambar 30 Order dapur.....	92
gambar 31 Detail Order dapur.....	93
gambar 32 Update status order.....	93
gambar 33 Login kasir.....	94
gambar 34 Order Kasir.....	94
gambar 35 Tambah order kasir.....	95
gambar 36 Tambah menu order kasir.....	95
gambar 37 Detail tambah menu order kasir.....	96
gambar 38 Detail tambah order kasir.....	96
gambar 39 Update order kasir.....	97
gambar 40 Grafik data Kasir.....	97
gambar 41 Menu utama user.....	98
gambar 42 Menu user.....	98
gambar 43 Order User.....	99
gambar 44 Akun User.....	99

DAFTAR TABEL

Table 1 Jenis diagram resmi UML	20
Table 2 Spesifikasi kebutuhan non fungsional Mobile Base	33
Table 3 Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional Web base.....	33
Table 4 Spesifikasi Kebutuhan perangkat lunak fungsional Mobile Base.....	34
Table 5 Spesifikasi Kebutuhan perangkat lunak fungsional Web Base.....	34
Table 6 Aktor pada Sistem Android.....	37
Table 7 Definisi Use Case pada sistem android.....	38
Table 8 Skenario Use case login	39
Table 9 Skenario Use case Input Pesanan	39
Table 10 Skenario Use case update pesanan pada aplikasi	40
Table 11 Skenario Use case lihat pesanan pada aplikasi	41
Table 12 Definisi aktor dalam sistem web base	47
Table 13 Definisi Use Case	48
Table 14 Skenario use case login admin.....	50
Table 15 Skenario use case tambah data menu	50
Table 16 Skenario use case hapus data menu	51
Table 17 Skenario Use case Edit Data Menu	52
Table 18 Skenario use case login dapur	53
Table 19 Skenario use case update data stok menu	53
Table 20 Skenario use case update status pesanan	54
Table 21 Skenario use case login kasir	55

Table 22 Sekenario Use case Pembayaran	56
Table 23 Struktur User	75
Table 24 Struktur Menu	75
Table 25 Struktur Pesanan	76
Table 26 Struktur Kategori	76
Table 27 Struktur Penjualan	77
Table 28 Struktur Meja	77
Table 29 Struktur Status	77
Table 30 Perangkat Keras	79
Table 31 Perangkat Lunak	79
Table 32 Handphone Berbasis Sistem Android	79