# DAFTAR SIMBOL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SIMBOL** | **NAMA** | **KETERANGAN** |
|  | Actor | Actor adalah yang menggambarkan manusia atau apa saja yang berhubungan dengan sistem yang sedang dibangun. |
|  | Use Case | Use Case adalah yang menggambarkan proses yang ada dalam ruang lingkup sistem. |
|  | Include | Include adalah yang menggambarkan satu use case menggunakan fungsional yang disediakan oleh use case lainnya. |
|  | Extends | Extends adalah yang menggambarkan suatu use case secara opsional menggunakan fungsional yabg disediakan use case lainnya. |
|  | Initial state | Keadaan dimana suatu aliran kerja dimulai. |
|  | State | Kegiatan dalam aliran kerja, langkah-langkah dari sebuah aktifitas. |
|  | Swimlane | Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi |
|  | Control Flow | Digunakan untuk menghubungkan antara satu aktifitas dengan aktfitas yang lain. |
|  | Final State | Keadaan dimana suatu aliran kerja berakhir. |
| **C:\Users\Spyware\Downloads\Boundary.png** | Boundary class | Menggambarkan sebuah gambaran dari form. |
| **C:\Users\Spyware\Pictures\Untitled-1.png** | A focus of control and a life line | Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya pesan |
| **C:\Users\Spyware\Downloads\Terminator.png** | Terminator | Terminal yang berfungsi mengawali dan mengakhiri suatu program. |
| **C:\Users\Spyware\Downloads\Data.png** | Data | Input-output, untuk memasukan data maupun menampilakan hasil data pada suatu proses. |
| **C:\Users\Spyware\Downloads\Decision.png** | Decision | Suatu kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan. |
| **C:\Users\Spyware\Downloads\Proses.png** | Proses tranformasi | Proses yang mengubah input menjadi output |