# PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NPM | : | B131411RB5016 |
| Nama | : | Aran Rosyidiq Sanjaya |
| Program Studi | : | Teknik Informatika |
| Judul | : | Perancangan dan Pembuatan Permainan  Edukatif Alat Musik Tradisional Berbasis Android |

Untuk dipertahankan pada Tugas Akhir Semester Ganjil Tahun 2017-2018 dihapadan para penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (ST) pada Fakultas Teknik program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Bandung,6 Juli 2018  Pembimbing  Teguh Nurhadi Suharsono,ST .,MT. | | |  |
|  |  | | | |  |
| Penguji I  Beki Subaeki, ST.,M.Kom. | | |  | Penguji II  Nanang Hunaifi, S.Si,. MM | |
|  | Menyetujui | | | |  |
|  | Ketua Prodi Studi S1 Teknik Informatika  Slamet Risnanto, ST., M.Kom | | | |  |