# KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul **“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERMAINAN EDUKATIF ALAT MUSIK TRADISIONAL BERBASIS ANDROID”** tepat pada waktunya. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan Program Sarjana Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP Bandung.

Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu dalan penyelesaian Skripsi ini. Ucapan terima kasih ini terutama penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan dan kelancaran dalam proses penyusunan Skripsi ini.
2. Papa dan Mama, untuk dukungan berupa semangat, nasehat, doa dan kasih saying.
3. Adik-adiku tercinta, serta segenap keluarga besar atas dukungan dan semangatnya baik berupa moral maupun materi.
4. Slamet Risnanto, ST.,M.Kom, selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika.
5. Teguh Nurhadi Suharsono, ST.,MT., selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan dalam menyelesaikan laporan Skripsi ini.
6. Seluruh dosen dan civitas USB YPKP khususnya Teknik Informatika yang telah memberikan sebagian ilmunya untuk bekal pengetahuan.
7. Teman-teman seperjuangan angkatan 2014, Lutfi Alwy Ismail, Robbi Arbil untuk suka – duka, susah – senang selama masa perkuliahan.
8. Segenap keluarga besar HIMA SISTIF dan keluarga besar mahasiswa Fakultas Teknik senior maupun Junior.

Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun, yang dapat dijadikan acuan dalam penyusunan laporan selanjutnya. Penulis sangat berharap, semoga tugas laporan yang telah dibuatini bisa bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Bandung, 4 Juli 2018

Penulis