

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S tikam to, dan M. Shalahuddin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika ,Bandung.
- [2] Wardiana Wawan, Tobing Wisca Veronika. 2011. *Aplikasi Sistem Pakar Tes Kepribadian Berbasis Web*, Jurnal INKOM, Vol. 5, No.2, Hal. 99-104, Bandung.
- [3] Rinaldi Munir. 2002, *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C*, Informatika, Bandung
- [4] B.Ganga, 2014. *Phrase Based Document Retrieving by Combining Suffix Tree index data structure and BoyerMoore faster string Searching algorithm*. International Journal of Advancements in Research & Technology
- [5] Afrian 2014. *Perancangan Aplikasi Game Asah Otak Tebak Kata Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM)*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume VI No 1.
- [6] Muhammad Rizky Irawan, (2017,Nov.21) *Materi Lengkap Tentang Database* .Available : <http://leamingrplit.blogspot.com/2015/09/materi-lengkap-tentang-database.html>
- [7] Ariata C.,(2019, Jan.23) *Apa Itu Apache? Pengertian Apache Serta Kelebihan dan Kekurangannya* .Available : <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-apache/>
- [8] Shalahuddin, M and Rosa A.S . 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Modula: Bandung.
- [9] Irmayani Safitry.,(2019, Jul. 10) *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan* .Available : <https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/#PengertianJFlowchart>
- [10] Ladjamudin, Al Bahra. 2006, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.