

ABSTRAK

Pada sistem belajar anak PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini) saat ini rata-rata masih manual. Usia anak PAUD biasanya sekitar 3-5 tahun, anak usia 3-5 tahun sangat sulit untuk dapat belajar dengan fokus ketika media yang diberikan untuk belajar yaitu buku yang masih manual, karena anak usia 3-5 tahun memiliki rasa yang cepat bosan.

Untuk mengatasi masalah ini maka diperlukan metode baru untuk membuat anak tidak cepat merasakan bosan. Yaitu dengan cara menggabungkan pendidikan dengan salah satu teknologi yaitu *Augmented Reality* berbasis Android. Dengan metode ini anak-anak akan menjadi lebih tertarik untuk belajar. Jadi ketika anak-anak bermain *gadget* tidak hanya bermain *game* non edukasi atau sekedar menonton *youtube*. Aplikasi yang dibuat yaitu “*Augmented Reality* Mengenal Hewan Ternak Berbasis Android”.

Hasil dari penelitian ternyata anak-anak lebih menyukai metode belajar yang menggunakan teknologi *modern* dibandingkan cara belajar yang manual. Maka dari itu sangat diperlukan metode belajar menggunakan teknologi agar membuat anak semakin semangat untuk belajar. Terutama anak usia dini.

Kata kunci : Hewan ternak, Augmented Reality, Android

ABSTRACT

In the early childhood learning system (Early Childhood Education) currently the average is still manual. PAUD children around 3-5 years old, 3-5 years old children are very difficult to be able to learn by focusing on the media provided for learning that is books that are still manual, because children aged 3-5 years have a boredom.

To overcome this problem, new methods are needed to make children not get bored quickly. Namely by promoting education with one of the technologies, namely Android-based Augmented Reality. With this method children will become more interested in learning. So compilation of children playing gadgets is not just playing non-educational games or free to watch YouTube. The application created is "Augmented Reality Knowing Android-Based Livestock".

The results of the study found that children preferred learning methods that use modern technology compared to manual learning. Therefore it is very necessary learning methods using technology to make children more eager to learn. Most early childhood.

Keywords : Farm animal, Augmented Reality, Android