

DAFTAR ISI

PERSEMBAHAN TUGAS AKHIR	i
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud & Tujuan Penelitian	2
1.3.1 Maksud Penelitian	2
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Perancangan Sistem.....	4

1.6 Jadwal & Lokasi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penyusunan	5
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
 2.1 Game	6
 2.2 Edukasi (<i>Education</i>)	10
 2.3 Game Edukasi	11
 2.4 Bahasa Sunda.....	12
 2.5 Android.....	13
2.5.1 Sejarah Dan Perkembangan Android	13
2.5.2 Daftar Versi Android.....	14
 2.6 Construct 2	30
 2.7 Adobe Phonegap	32
 2.8 Adobe Photoshop	33
 2.9 UML.....	34
 2.10 Visual Paradigm	36
 2.11 Metode Pengembangan Sistem.....	37
BAB III.....	40
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	40
 3.1 Analisis Sistem	40
3.1.1 Deskripsi <i>Current System</i>	40
3.1.2 Analisis Masalah	40
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem	41

3.1.4 Analisis Pengguna	41
3.2 Perancangan Sistem	42
3.2.1 Perancangan Sistem Global	42
3.2.2 Perancangan Fisik.....	50
BAB IV	59
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	59
4.1 Implementasi Sistem	59
4.1.1 Kebutuhan Implementasi.....	59
4.1.2 Implementasi Antarmuka	61
4.2 Pengujian Sistem	66
4.2.1 Pengujian Alpha.....	66
4.2.2 Pengujian Beta (Hasil Kuesioner Pengguna)	78
BAB V.....	88
PENUTUP	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA	xv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	xvii
LAMPIRAN.....	xviii