

ABSTRAK

Adanya minat serta rasa ketertarikan belajar yang tinggi diperlukan untuk mempermudah proses pembelajaran pada anak. Sedangkan saat ini kegiatan pembelajaran di sekolah dasar mayoritas masih menggunakan media berupa Buku panduan, yang menyebabkan kurangnya rasa ketertarikan dan perhatian siswa untuk mengikuti pembelajaran sehingga siswa mengalami kesulitan saat memahami materi-materi pembelajaran yang disampaikan. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan adanya sebuah media pembelajaran berupa *Game* Edukasi yang dapat menambah minat serta rasa ketertarikan belajar pada anak, yang di dalamnya menyajikan permainan yang mudah dimainkan, warna-warna cerah, serta tampilan animasi yang menarik. Penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri 016 Dr. Cipto Pajajaran pada mata pelajaran Bahasa Sunda. Metode pengembangan yang digunakan adalah Model Prototipe. *Game* ini dibangun dengan menggunakan Aplikasi Construct2 dan Adobe Phonegap.

Kata Kunci : *Game*, Edukasi, Android, Bahasa Sunda

ABSTRACT

To simplify the learning process, there is a need for a high level of interest and sense of learning in children. Whereas currently learning activities in primary schools the majority still use the media in the form of a guidebook, which causes a lack of interest and attention of students to participate in learning so that students have difficulty when understanding the learning materials delivered. To overcome these problems, it is necessary to have a learning media in the form of Educational Games that can add interest and interest in learning in children, in which presents games that are easy to play, bright colors, and attractive animated displays. This research was conducted at the Public Elementary School 016 Dr. Cipto Pajajaran in Sundanese subjects. The development method used is the Prototype Model. This game was built using the Construct2 and Adobe Phonegap Applications.

Keywords : Game, Education, Android, Sundanese Language