

# PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

NPM : B0011311RB1002

Nama : Fahrul Rohana

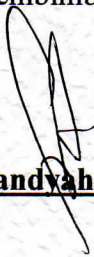
Program Studi : D3 Teknik Informatika

Judul : PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERMAINAN  
EDUKASI TEBAK NAMA BENDA ANAK USIA DINI  
BERBASIS ANDROID

Untuk dipertahankan pada sidang Tugas Akhir Semester Genap Tahun Ajaran 2018/2019 dihadapan para penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi D3 Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Sangga Buana YPKP.

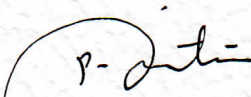
Bandung, 24 September 2019

Pembimbing,



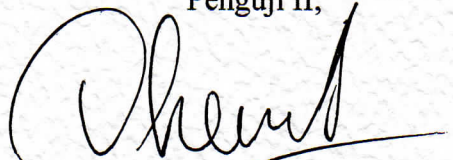
( Fitri Sya'bandyah, ST., M.Kom )

Penguji I,



( Peti Savitri, ST., MT )

Penguji II,



( Dhema Yuna Utama, ST., M.Kom )

Mengetahui,  
Ketua Program Studi D3 Teknik Informatika



( Peti Savitri, ST., MT )