

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERMAINAN EDUKASI  
TEBAK NAMA BENDA ANAK USIA DINI BERBASIS  
ANDROID**

**TUGAS AKHIR**

**Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada  
Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP**

**Disusun Oleh :  
FAHRUL ROHANA  
B0011311RB1002**

**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP  
BANDUNG  
2019**