

## **Daftar Isi:**

|   |            |
|---|------------|
| <b>LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR.....</b>                      | <b>i</b>   |
| <b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>                            | <b>ii</b>  |
| <b>PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....</b>               | <b>iii</b> |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b> | <b>iv</b>  |
| <b>KATA PENGHANTAR.....</b>                               | <b>v</b>   |
| <b>LEMBAR ABSTRAKSI.....</b>                              | <b>vi</b>  |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                                    | <b>vii</b> |

## **BAB I PENDAHULUAN**

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah.....   | 2 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan.....      | 2 |
| 1.3.1 Maksud.....               | 2 |
| 1.3.2 Tujuan.....               | 3 |
| 1.4 Ruang Lingkup.....          | 3 |
| 1.5 Metode Penelitian.....      | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan.....  | 4 |

## **BAB II LANDASAN TEORI**

|  |    |
|--|----|
| 2.1 Pengertian Teori.....                    | 6  |
| 2.2 Pengertian Game Komputer(PC).....        | 6  |
| 2.3 Pengertian Horror.....                   | 7  |
| 2.4 Pengertian Hide and Seek.....            | 8  |
| 2.5 Pemrograman Berorientasi Objek(PBO)..... | 8  |
| 2.5.1 Unifield Modeling Language.....        | 9  |
| 1. Usecase Diagram.....                      | 9  |
| 2. Sequence Diagram.....                     | 11 |
| 3. Class diagram.....                        | 13 |
| 4. Activity Diagram.....                     | 13 |
| 2.6 Metode Penelitian.....                   | 14 |

|   |    |
|---|----|
| 2.6.1 Metode Pengembangan Prototype.....        | 14 |
| 1. Tahapan-Tahapan Prototype.....               | 15 |
| 2. Kelebihan Prototype.....                     | 16 |
| 3. Kekurangan Metode Prototype.....             | 16 |
| 2.7 Aplikasi Yang Digunakan.....                | 17 |
| 2.7.1 Photoshop.....                            | 17 |
| 1. <i>Tools</i> yang Terdapat di Photoshop..... | 18 |