

**PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY
SEBAGAI MEDIA EDUKASI MENGENAL NAMA HEWAN
UNTUK ANAK USIA DINI**

SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Teknik pada
Program Studi Teknik Informatika Universitas Sangga Buana YPKP

Disusun Oleh :
Aziz Abdillah
2113177007



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP
BANDUNG
2019**