

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	4
1.3. Rumusan Masalah .....	5
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	5
1.4.1. Maksud Penelitian .....	5
1.4.2. Tujuan Penelitian .....	6
1.5. Kegunaan Penelitian .....	6
1.5.1. Kegunaan Teoritis .....	6
1.5.2. Kegunaan Praktis .....	6
1.6. Kerangka Pemikiran .....	7
1.6.1. Landasan Teori .....	7
1.6.2. Skema Kerangka Pemikiran .....	17
1.6.3. Studi Empiris .....	17
1.7. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	18

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1. Sistem Informasi Akuntansi .....	19
2.1.1. Pengertian Sistem .....	19
2.1.2. Pengertian Informasi .....	22

2.1.3.	Pengertian Sistem Informasi .....	23
2.1.4.	Pengertian Sistem Informasi Akuntansi .....	24
2.2.	Pengertian Piutang .....	26
2.2.1.	Jurnal Piutang .....	29
2.2.2.	Metode Penghapusan Piutang Tak Tertagih .....	30
2.3.	Perancangan Sistem .....	35
2.3.1.	Analisis Sistem .....	35
2.3.2.	Peralatan Pendukung .....	36
2.3.2.1.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	36
2.3.2.2.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	41
2.3.2.3.	<i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	45
2.4.	Metode Pengembangan <i>Software</i> .....	45
2.5.	Aplikasi <i>Desktop</i> .....	50
2.5.1.	<i>XAMPP Control Panel</i> .....	51
2.5.2.	<i>NetBeans 8.1. IDE</i> .....	53
2.5.3.	<i>Blacbox Testing</i> .....	54

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1.	Objek Penelitian .....	55
3.2.	Metode Penelitian .....	55
3.2.1.	Metode Yang Digunakan .....	56
3.2.2.	Model Variabel .....	58
3.2.3.	Teknik Pengumpulan Data .....	60
3.3.	Sumber Data Penelitian .....	62
3.4.	Teknik Analisa Data .....	63

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1.	Hasil Penelitian .....	68
4.1.1.	Analisa Kebutuhan Sistem .....	68
4.1.2.	Perancangan Sistem .....	75
4.1.2.1.	Analisa Kebutuhan <i>Software</i> .....	76

4.1.2.2. Desain .....	105
4.1.2.3. Pembuatan Kode Program .....	132
4.1.2.4. Pengujian (Testing) .....	132
4.1.2.5. Pendukung ( <i>Support</i> ) atau pemeliharaan ( <i>maintenance</i> ) .....	139
4.1.3. Algoritma .....	139
4.2. Pembahasan .....	145

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan .....	147
5.2. Saran .....	147

## **DAFTAR PUSTAKA ..... 149**

### **LAMPIRAN-LAMPIRAN**

<b>Lampiran 1 (Lembar Konsultasi) .....</b>	<b>152</b>
<b>Lampiran 2 (Surat Riset) .....</b>	<b>154</b>
<b>Lampiran 3 (Dokumen Perusahaan) .....</b>	<b>155</b>
<b>Lampiran 4 (<i>Text Code Generation</i>) .....</b>	<b>158</b>