

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR PUSTAKA	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.4.1 Maksud Penelitian	5
1.4.2 Tujuan Penelitian	5
1.5 Kegunaan Penelitian	5
1.5.1 Kegunaan Teoritis	5
1.5.2 Kegunaan Praktis	5
1.6 Kerangka Pemikiran dan Hipotesis.....	6
1.6.1 Landasan Teori.....	6
1.6.2 Skema Kerangka Pemikiran	17
1.6.3 Studi Empiris	18
1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA	20
2.1 Sistem Informasi Akuntansi	20
2.1.1 Sistem	20
2.1.2 Sistem Informasi	21

2.1.3 Komponen-komponen Dalam Sistem Informasi.....	21
2.1.4 Sistem Informasi Akuntansi.....	25
2.1.5 Komponen dan Siklus Sistem Informasi Akuntansi	26
2.1.6 Sistem Pengendalian Intern Sistem Informasi Akuntansi	28
2.2 Penjualan	29
2.2.1 Pengertian Penjualan	29
2.2.2 Penjualan Tunai.....	30
2.2.3 Fungsi Terkait dalam Penjualan Tunai.....	31
2.2.4 Dokumen yang Terkait dalam Penjualan Tunai.....	31
2.2.5 Catatan Akuntansi yang Terkait Dalam Penjualan Tunai	33
2.2.6 Prosedur yang membentuk Sistem Penjualan Tunai	34
2.2.7 Penjualan Kredit.....	35
2.2.8 Fungsi Terkait dalam Penjualan Kredit	36
2.2.9 Dokumen yang Terkait dalam Sistem Penjualan Kredit	37
2.2.10 Catatan Akuntansi yang terkait Dalam Penjualan Kredit	38
2.2.11 Prosedur yang membentuk Sistem Penjualan Kredit	39
2.3 Perancangan Sistem	40
2.4 Pengembangan Sistem	42
2.4.1 Metode Pengembangan Prototype.....	43
2.4.2 Mekanisme Pengembangan Sistem dengan Prototype	45
2.4.3 Aspek-aspek yang harus diperhatikan dalam pembuatan Protoype ...	47
2.4.4 Metode Permodelan Unified Modelling Language (UML).....	49
2.4.5 Diagram-Diagram UML	50
2.5 Sistem Informasi Berbasis Web.....	53
2.5.1 Perangkat yang digunakan dalam Sistem Informasi berbasis Web ...	53
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	57
3.1 Objek Penelitian.....	57
3.2 Metode Penelitian	58

3.3 Jenis dan Sumber Data Penelitian.....	59
3.3.1 Jenis Penelitian.....	59
3.3.2 Sumber Data Penelitian	59
3.4 Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Tunai dan Kredit Berbasis Web.....	60
3.5 Teknik Pengumpulan Data	61
3.6 Teknik Pengembangan Sistem.....	62
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	64
4.1 Hasil Penelitian.....	64
4.1.1 Analisa Kebutuhan Sistem.....	64
4.1.2 Desain Sistem.....	67
4.1.2.1 Perancangan Diagram UML.....	67
4.1.2.2 Perancangan Basis Data	80
4.1.2.3 Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	84
4.1.3 Membuat Prototype	92
4.1.4 Evaluasi Sistem.....	111
4.1.5 Pengujian Sistem.....	115
4.1.6 Implementasi Sistem	118
4.2 Algoritma.....	119
4.3 Pengelolaan Keamanan Data	123
4.4 Pembahasan	124
BAB V Kesimpulan	126
5.2 Kesimpulan.....	126
5.2 Saran.....	126

DAFTAR TABEL

1.1	Studi Empiris	18
2.1	Tahapan dalam SDLC	42
3.1`	Model Perancangan	60
3.2	Hasil Model Perancangan	61
4.1	Analisa Kebutuhan Fungsional	65
4.2	Skenario <i>Use Case Login</i>	68
4.3	Skenario <i>Use Case</i> mengelola data pengguna	69
4.4	Skenario <i>Use Case</i> mengelola data master	70
4.5	Skenario <i>Use Case</i> mengelola data transaksi.....	70
4.6	Skenario <i>Use Case</i> membuat laporan.....	71
4.7	Tabel Struktur File <i>Users</i>	80
4.8	Tabel Struktur File <i>Home Categories</i>	80
4.9	Tabel Struktur File <i>Home</i>	81
4.10	Tabel Struktur File <i>Payment Categories</i>	81
4.11	Tabel Struktur File <i>Transactions</i>	82
4.12	Tabel Structur File <i>Transaction Detail</i>	83
4.13	Pengujian sistem informasi akuntansi penjualan tunai dan kredit <i>user admin</i>	115
4.14	Pengujian <i>user guest</i>	117

DAFTAR GAMBAR

1.1	Pengembangan sistem menggunakan <i>Prototype</i>	12
1.2	Gambar Skema Kerangka Pemikiran.....	17
2.1	Pengembangan sistem menggunakan <i>Prototype</i>	47
4.1	Aktor pada sistem yang diusulkan	67
4.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem yang diusulkan	68
4.3	<i>Activity Diagram</i> menu login	72
4.4	<i>Activity Diagram</i> mengelola data pengguna	72
4.5	<i>Activity Diagram</i> menu master data	73
4.6	<i>Activity Diagram</i> menu data transaksi	74
4.7	<i>Activity Diagram</i> menu laporan	74
4.8	<i>Sequence Diagram</i> login	75
4.9	<i>Sequence Diagram</i> tambah data	76
4.10	<i>Sequence Diagram</i> Ubah Data	77
4.11	<i>Sequence Diagram</i> Hapus Data	77
4.12	Class Diagram	79
4.13	Desain <i>Login</i>	84
4.14	Desain Menu <i>Dashboard</i>	84
4.15	Desain Menu Pengguna.....	85
4.16	Desain Menu Tambah Pengguna	85
4.17	Desain Menu Rumah (Tipe Rumah)	86
4.18	Desain Menu Tambah Tipe Rumah	86
4.19	Desain Menu Rumah (Rumah)	87
4.20	Desain Menu Tambah Rumah.....	87

4.21	Desain Menu Pembayaran.....	88
4.22	Desain Menu Tambah Pembayaran	88
4.23	Desain Menu Transaksi	89
4.24	Desain Menu Tambah Transaksi	90
4.25	Desain Menu Laporan	91
4.26	Struktur Program.....	92
4.27	<i>Interface</i> Halaman Login.....	93
4.28	<i>Interface</i> isi <i>username</i> dan <i>password</i>	94
4.29	<i>Interface</i> Halaman Utama	94
4.30	<i>Interface</i> Menu Pengguna	95
4.31	<i>Interface</i> Tambah data pengguna	96
4.32	Interface Menu Tipe Rumah	97
4.33	Interface Menu Tambah Tipe Rumah.....	98
4.34	Tampilan saat berhasil menyimpan data tipe rumah	98
4.35	<i>Interface</i> Menu Rumah.....	99
4.36	Tampilan Menu Tambah Rumah	100
4.37	Menu Pembayaran	101
4.38	Tampilan Menu Tambah Pembayaran.....	101
4.39	Tampilan Berhasil Menyimpan data pembayaran	102
4.40	<i>Interface</i> Menu Transaksi.....	103
4.41	Tampilan Menu Tambah Transaksi (Data Pelanggan)	103
4.42	Tampilan Data Rumah (Dalam Menu Transaksi)	104
4.43	Tampilan Mengisi data rumah	105
4.44	Tampilan Data Transaksi telah tersimpan	106
4.45	Tampilan input data pembayaran	106
4.46	Format Tampilan Surat Pemesanan Rumah	107